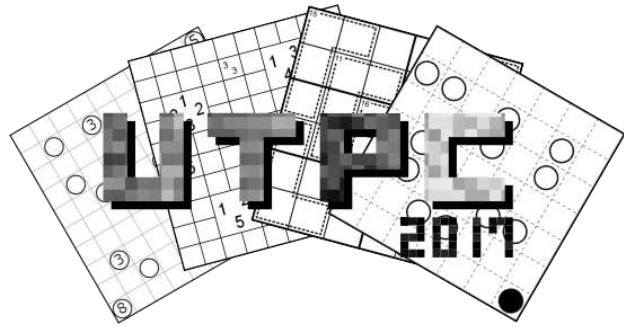


Round 6 分

制限時間：70分

問題数：19問



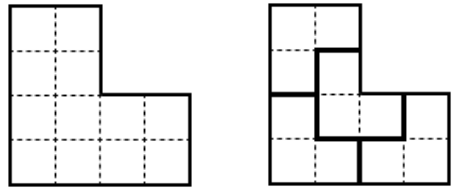
#	パズル	点数
1.	合同分割	30+50+50
2.	ブロックパズル	40+70
3.	天体ショー	20+50
4.	へやわけ	30+70
5.	内分リンク	30+90
6.	タイトフィット数独	40+60
7.	フラクショナルアウトサイドサム数独	30+60
8.	よみどおり	30+40
9.	漢字部品マット	40+70
	合計	900

座席	名前 (ハンドルネーム)	点数

1. 合同分割

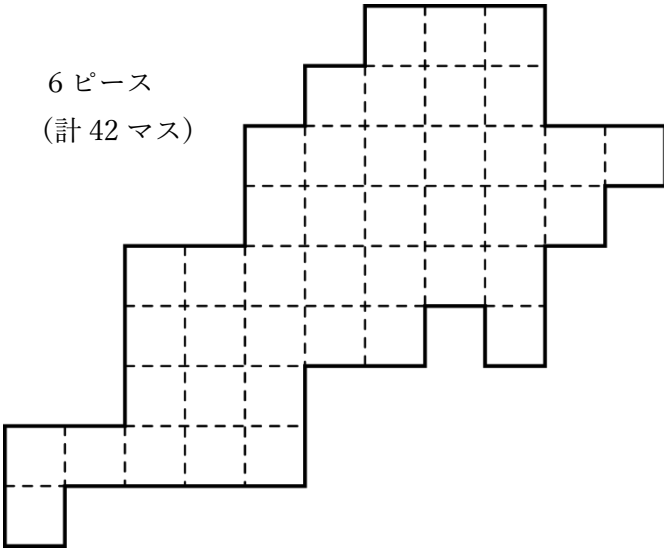
点線に沿って線を引き、盤面を指定された個数の合同な図形（回転や反転させて重なる形）に分割してください。

4ピース



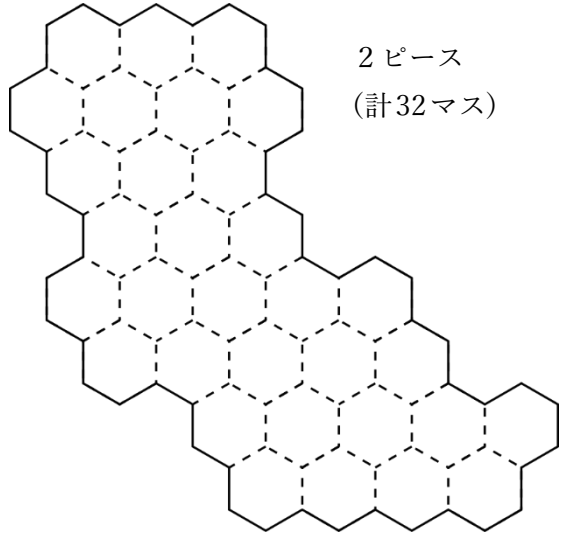
① 30点

6ピース
(計42マス)



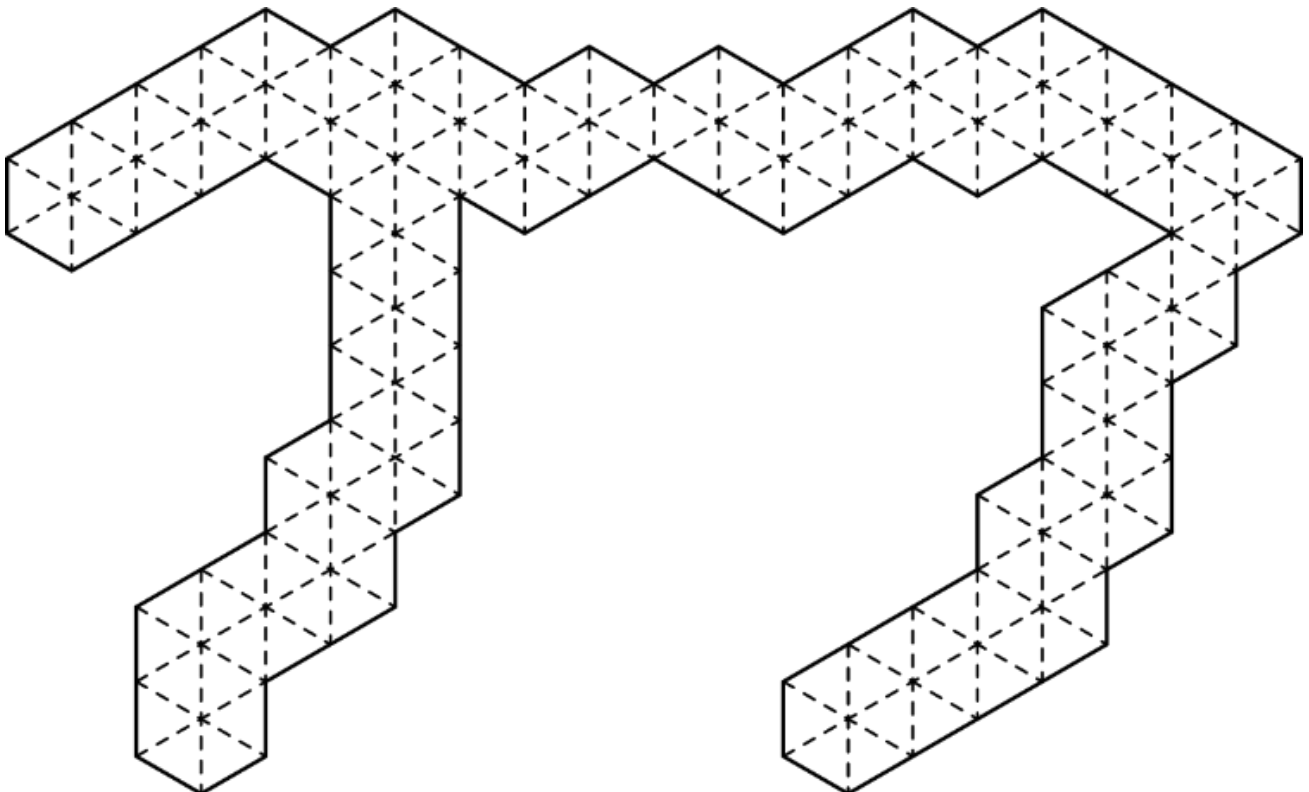
② 50点

2ピース
(計32マス)



③ 50点

8ピース (計152マス)



2. ブロックパズル

点線に沿って線を引き、盤面をいくつかのブロックに分けます。

それぞれのブロックに入る部品は、指定された条件を満たしているようにします。

4つの「レイダイ」に分けてください。

レ	レ	イ	レ
ダ	イ	イ	ダ
レ	イ	ダ	イ
ダ	イ	イ	イ

レ	レ	イ	レ
ダ	イ	イ	ダ
レ	イ	ダ	イ
ダ	イ	イ	イ

① 40点

メタン分子(C×1, H×4)を 8 個、水分子(H×2, O×1)を 10 個、二酸化炭素分子(C×1, O×2)を 10 個に分けてください。









C	O	C	O	H	O	C	H	C	H
O	C	H	C	O	H	H	O	H	O
C	H	H	H	H	C	H	H	H	H
H	H	H	O	H	H	H	O	H	O
H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
H	H	O	H	O	C	O	C	C	H
H	H	C	O	H	H	H	O	O	O
H	O	O	H	O	O	H	O	O	C
H	C	H	H	O	O	H	C	O	O
C	H	C	H	O	C	H	H	O	O





































































































2. ブロックパズル

② 70点

1つのブロックの中に、4分音符2つ分の長さの音符と、4分休符2つ分の長さの休符が含まれるように分けてください。(例:8分音符3つ+16分音符2つ+2分休符1つ)
 2分音符・2分休符は4分音符・休符の2倍、8分音符・8分休符は半分、16分音符・16分休符は4分の1倍の長さです。

この問題で使われる音符・休符は以下の表のようになっています。

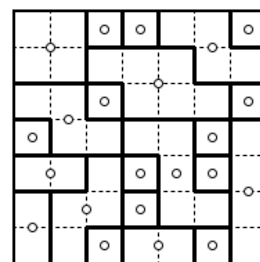
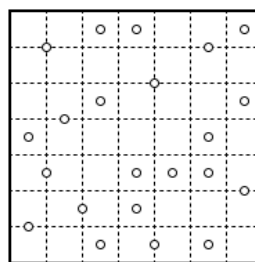
2分音符		2分休符	
4分音符		4分休符	
8分音符		8分休符	
16分音符		16分休符	

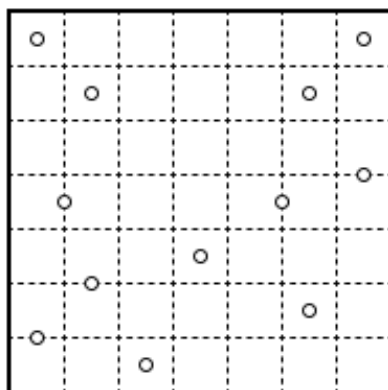
3. 天体ショー

点線の上にタテ、ヨコに線を引いて盤面をいくつかのブロックに分けます。

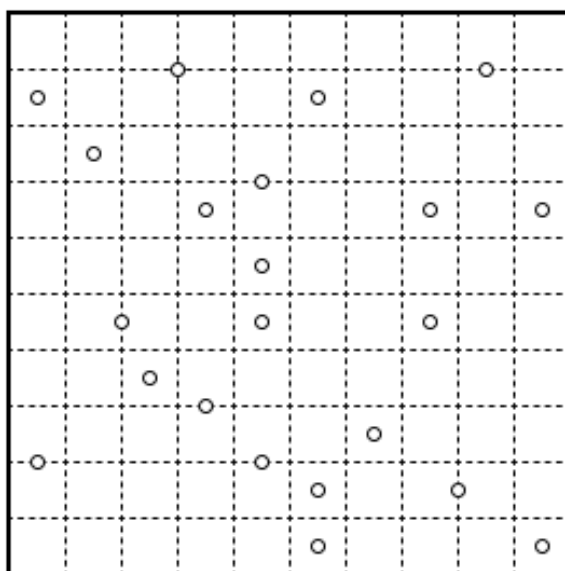
全てのブロックは星（○）を1つずつ含み、ブロックの形は星を中心として点対称の図形になります。



① 20点



② 50点



4. へやわけ

以下のルールに従って盤面に黒マス配置します。

盤面の数字は、太線で区切られた四角(部屋)の中に入る黒マスの数を表します。数字の入っていない部屋には、いくつ黒マスが入るか分かりません。

白マスはタテまたはヨコにまっすぐに3つの部屋にわたって続いてはいけません。

黒マスはタテヨコに連続しません。また、黒マスによって盤面を分断させてはいけません。

2					
				3	
0					
			2		

2					
	■			3	
0		■			■
		■			
■			2		■

① 30点

2				2			2
2		1				1	
		1		0			2
2				1			
		2				3	

② 70点

3				3			3
3		2				2	
		1		1			3
3				2			
		3				2	

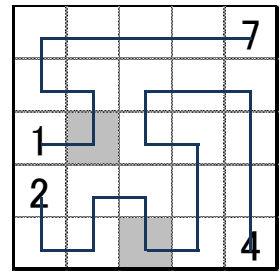
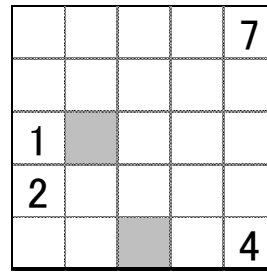
5. 内分リンク

以下のルールに従って、数字が書かれたマスの中心を両端とする何本かの線を引きます。

線はマスの中心をタテヨコに通ります。線を交差・枝分かれさせてはいけません。

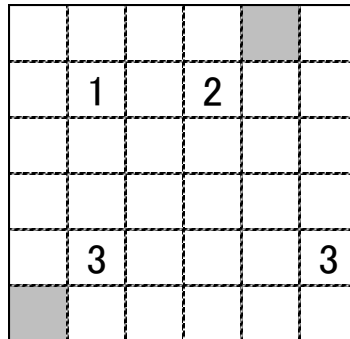
線の通らないマスがあっても構いません。

1つの線は灰色のマスを必ず1回通ります。灰色のマスの中心から両端の数字A,Bのマスの中心まで線をたどった時、その長さはA:Bの比になっているようにします。

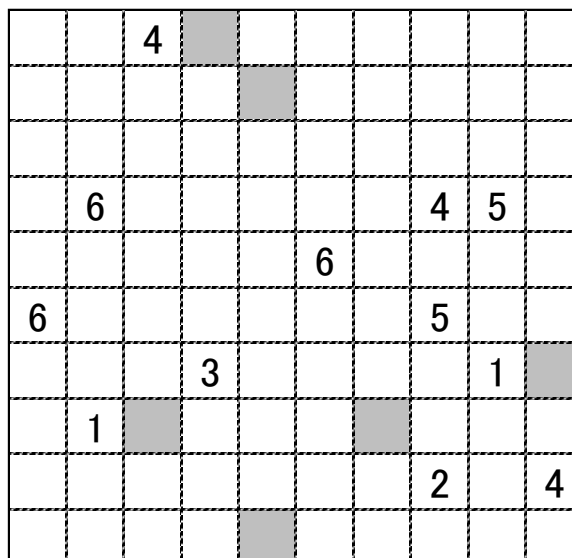


→ 比が1:2になっています。

① 30点



② 90点



6. タイトフィット数独

各行、各列、各ブロックに指定された範囲の数が一度ずつ現れるようします。

いくつかのマスがスラッシュによって分割されています。分割されたマスには、数字が2つ入ります。その場合、小さい数が左上に、大きい数が右下になければなりません。

7/			/		1/
	4/	5/	7/		
	6/			/	9/
/	3/			/	4/
		/	7/	4/	5/
/	5/	/			/

[1-9]

7/8	2	3	5/9	6	1/4
1	4/9	5/6	7/8	2	3
4	6/7	1	3	8/9	2/5
2/9	3/5	8	6	1/4	7
6	8	2/7	1/4	3/5	9
3/5	1	4/9	2	7	6/8

[1-9]

① 40点

	/	5/	/		
6/			/	3	7/
/				/	5
2/	6/				/
	4/	8/			/
		/	/	4	/

[1-9]

② 60点

	/	2	/		/
/	10		/	9	/
1/	/	6			
		/		8	/
	4/		5/		3/
6/	/		/	1/	

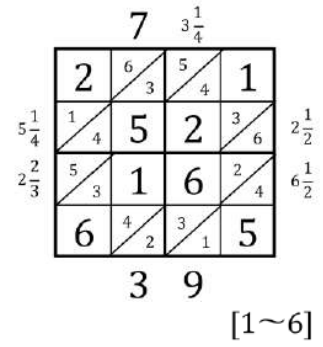
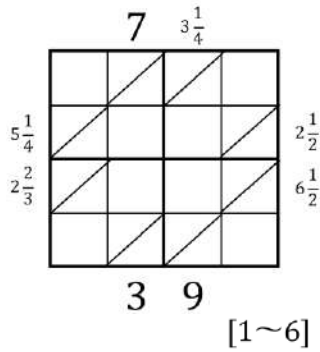
[1-10]

この問題では、3つに分割されたマスがあります。そのマスでは、左上から右下に向けて数が順に大きくなるようにします。

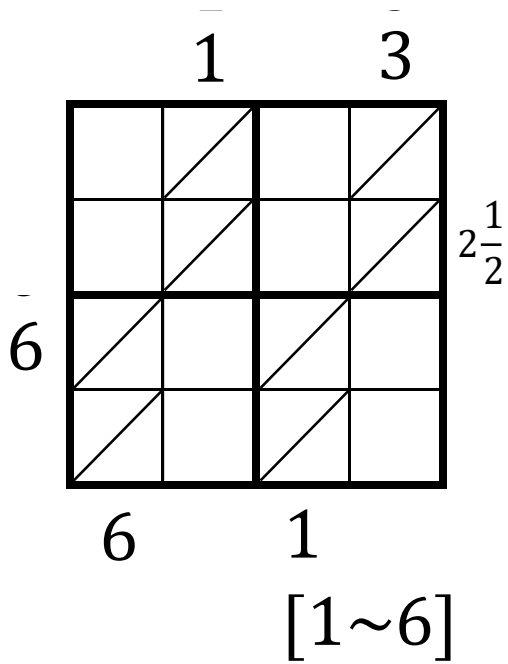
7. フラクショナルアウトサイドサム数独

各行、各列、各ブロックに指定された範囲の数が一度ずつ現れるようします。

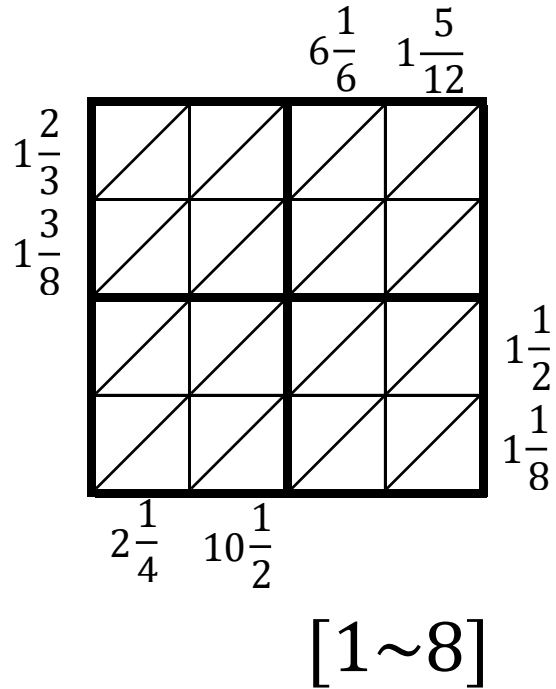
いくつかのマスがスラッシュによって分割されています。分割されたマスには、数字が2つ入ります。外側の数字は、それぞれの列で太線に挟まれた一番手前の領域に入る数字の和を表します。ただし、分割されて2つの数字が入っているマスは分数として計算します。



① 30点



② 60点

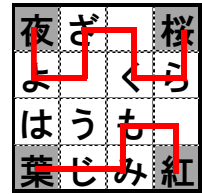
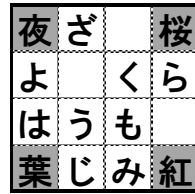


8. よみどおり

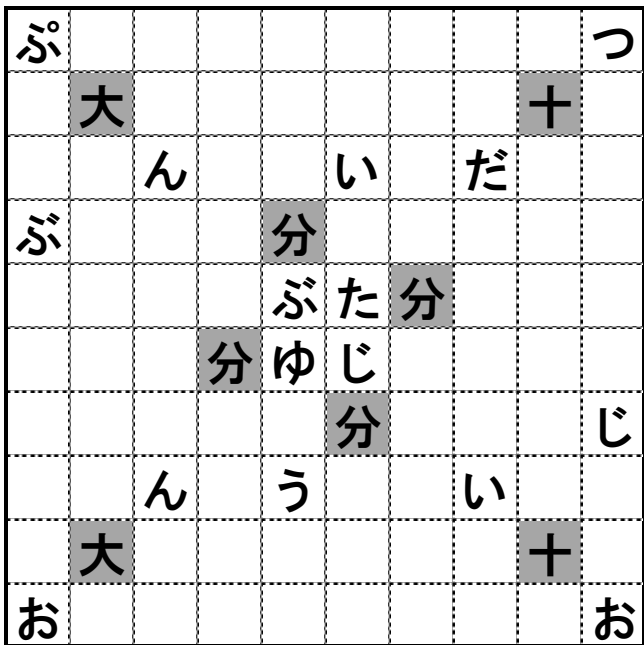
白マスに線を引いて、漢字(灰色のマス)を2つずつ線でつなぎます。線は、マスの中央を通るようにタテヨコに引きます。線を交差させたり、枝分かれさせたりしてはいけません。

線の両端は漢字になり、途中でいくつかのひらがなが書かれたマスを通ります。線が通らない白マス(ひらがな)もあります。

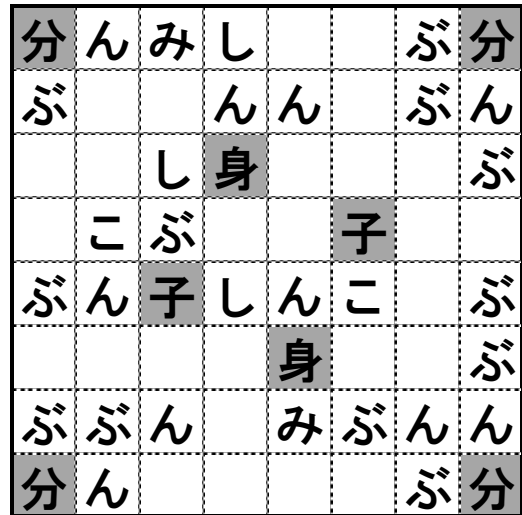
線の一方の端からもう一方の端までに通るひらがなを順に読むと、2つの漢字をその順に書いてできた熟語の読みができるようにします。



① 30点



② 40点



9. 漢字部品マツト

表の右上の各マスには漢字の一部を、左側の読みが書かれているマスにはその読みの漢字を1つずつ入れて、表を完成させましょう。

数字は、左の欄に入る漢字を構成するために、上の部品が何回使われるかを表しています。漢字によって部品の大きさや縦横比が変わることもあります。(部品はそれ自体が漢字でなくても構いません。)

読みには、送りがなも含まれています。

(もり)	3	
(こん)	1	1
(かい)		2

	木	口
森(もり)	3	
困(こん)	1	1
回(かい)		2

この問題では、漢字または部品を完答していれば、部分点として配点の半分の点数がつきます。

① 40点

(こう)	1	1	
(こ)	2	1	
(たん)	1		1
(しょう)	3		1
(しゃ)	1	1	1
(てい)	1	1	1
(りょう)	2	1	2

② 70点

(よ)	2	1		
(きゅう)	1	1	1	
(いん)	1	1	1	1
(ちょう)	1	1	1	1
(ごう)	2	1	1	1