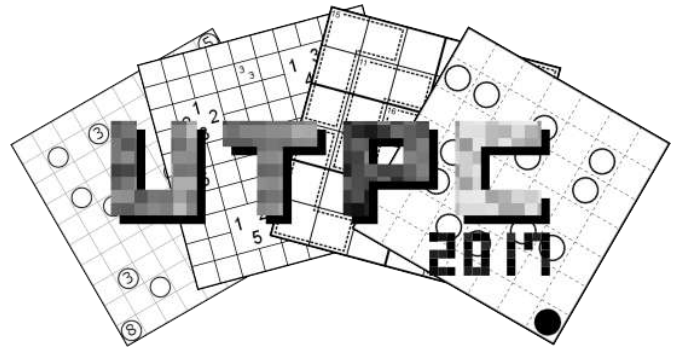


Round 8 ハバネロ

制限時間：∞

問題数：8問



#	パズル	点数
1.	Gapped TOMTOM	80
2.	バトルシップ	30+80
3.	カックロ	180
4.	Coral Finder	100
5.	ポリオミノ分割	180
6.	サムビルディング	250
7.	インストラクションレス	100
	合計	1000

座席	名前 (ハンドルネーム)	点数

1. Gapped TOMTOM

いくつかのマスの数字を入れ、各行各列に指定された数字が1度ずつ現れるようにします。

領域の左上の数字は、領域内の数字に対し、 $+$ $-$ \times \div のいずれかの計算をしたときの計算結果を表しています。領域内に3つ以上の数字がある場合、すべての数字に対して同じ計算を行います。 $-$ \div の場合は最も大きい数字から残りの数字に対して計算を行います。例えば、領域内に2、4、8が入った場合、左上の数字は14 ($= 8 + 4 + 2$)、2 ($= 8 - 4 - 2$)、64 ($= 8 \times 4 \times 2$)、1 ($= 8 \div 4 \div 2$)のどれかになります。

領域内の数字が1つだけの場合、左上の数字は領域内に入る数字そのものを表しています。

領域内に同じ数字がいくつ入っても構いません。また、領域内に数字が1つも入らなくても構いません。(その場合、領域の左上の数字はありません)

左上の数字がない場合、領域の中にはどのような数字が入っても構いません。

① 80点

7		10		17	
	7	100		2	
				15	
		1			

[1,2,3,4,5]

2. バトルシップ

以下のルールに従って、盤面の白マスに指定された艦を1つずつ配置します。

数字は、その列に入る艦のマス数を表示します。

異なる艦どうしは、タテヨコナメに隣り合ってははいけません。また、波のマスに艦が入ってははいけません。

沈没してしまうため、艦を裏返してはいけません。

① 30点

	4	3			3		2	
4		🌊						■
			🌊					
				🌊				
4					🌊			
		◐					🌊	

② 80点

									5
3								🌊	🌊
3		🌊					●		
3			🌊						
3				🌊				◐	
3					🌊				
3						🌊			
3		◐						🌊	
3									🌊
3				■					
3	●	🌊							

3. カックロ

すべての白マスに1から9までの数字のどれかを1つずつ入れましょう。0(ゼロ)は使いません。

ナナメの線の右上の数字は、その右に連続した白マスに入る数字の合計を表し、左下の数字は、その下に連続した白マスに入る数字の合計を表します。

タテヨコへの1つの白マスのつながりには、同じ数字を入れてはいけません。

① 180点

	22	21	10		3	32		15	17		14	32	22
17				4			13			11			
25				5			27	30		3			
14					27					18			
	10				11					27	17		7
3				13	20	37				10	27	3	
23								22	26				
		24				31							
	3	30	38					6				25	9
22						34	16		16	29			
9				21	21							5	
	17					10					4		
15				6		10				16			24
	22				4	22				27			
22								37					
20				9				4			22		

4. Coral Finder

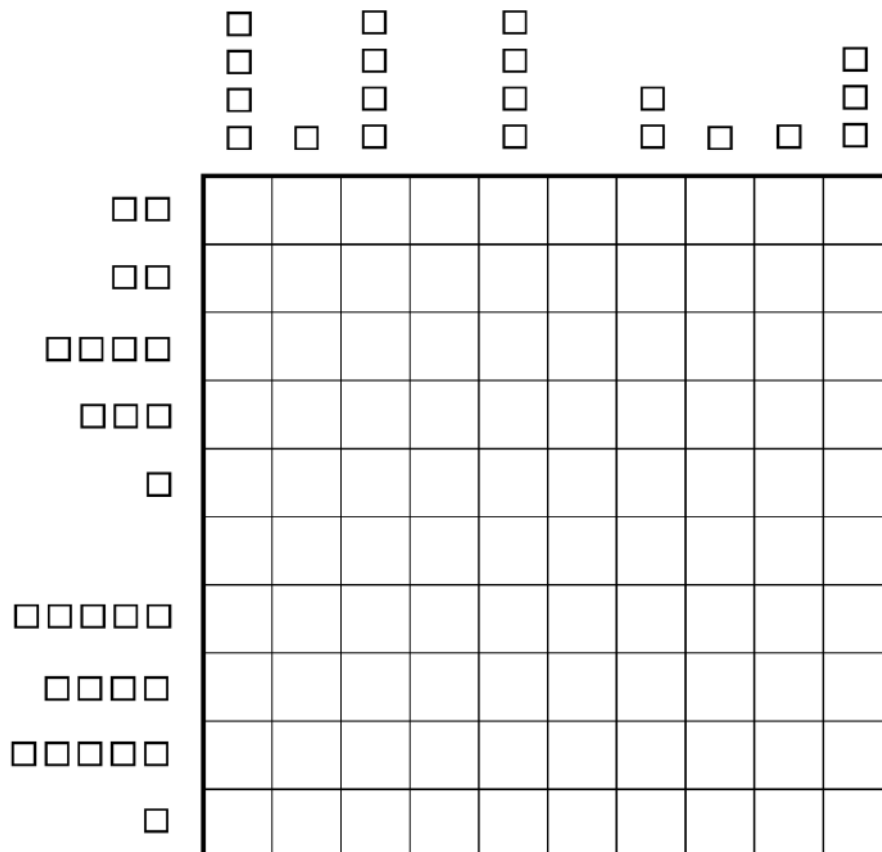
いくつかのマス黒く塗り、盤面内の「サンゴ」の形を明らかにします。

黒マスは、タテヨコにひとつながりになり、ループができたり角どうしが接したりすることはありません。

盤面の外の数字は、その列で連続して黒マスが塗られる数を小さい順に表します。□には、1以上の数字が1個入ります。数字が複数あるときは、黒マスのカタマリの間には1つ以上の白マスが入ります。

黒マスは2×2以上のカタマリにはなりません。

① 1 0 0 点



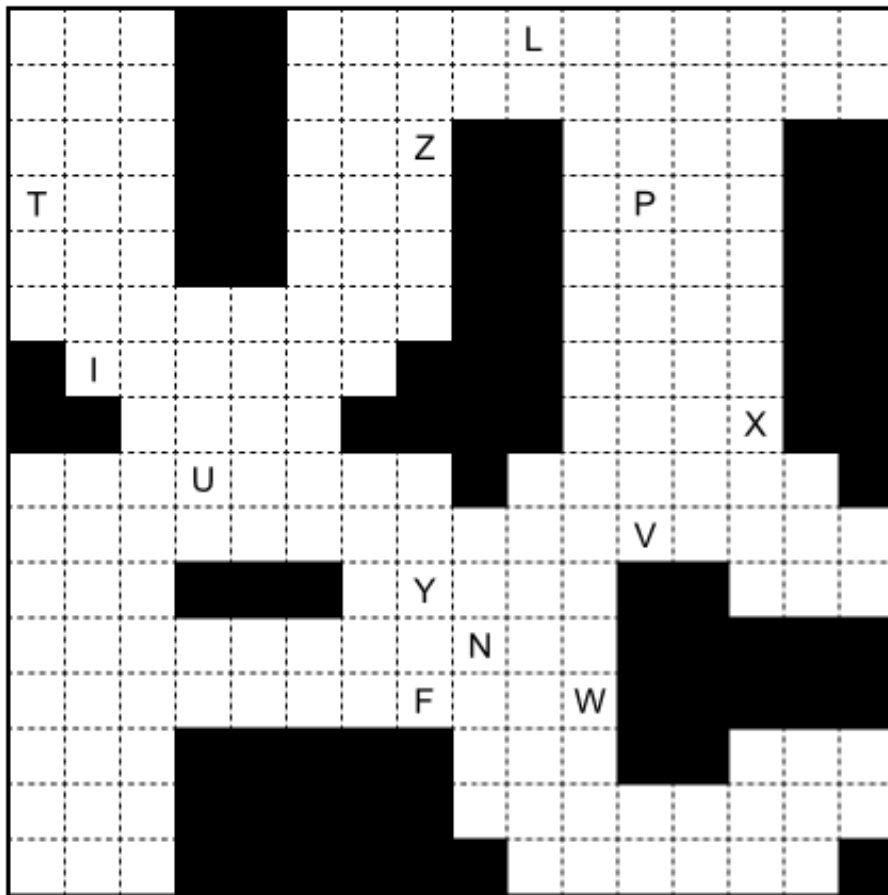
5. ポリオミノ分割

点線に沿って線を引き、すべての白マスに指定された形のブロックに分割します。

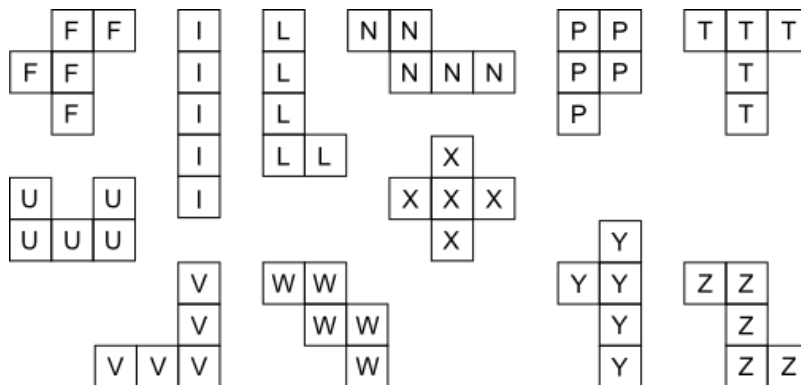
文字は、そのマスを含むブロックの形を表します。文字を含まないブロックや、同じ文字が2つ以上入ったブロックができてかまいません。

タテヨコに同じ形どうしが接してはいけません。回転や反転によって重なる形は、同じ形とみなします。

① 180点



以下のブロックを 3個ずつ 使ってください。

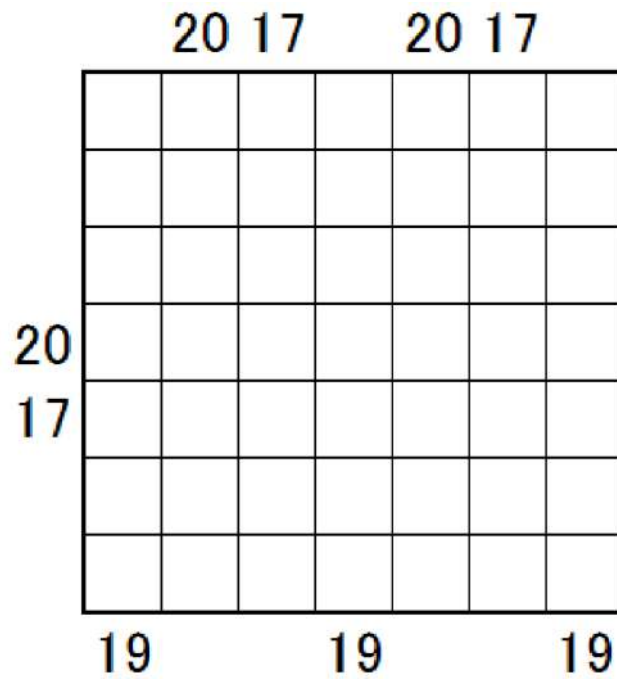


6. サムビルディング

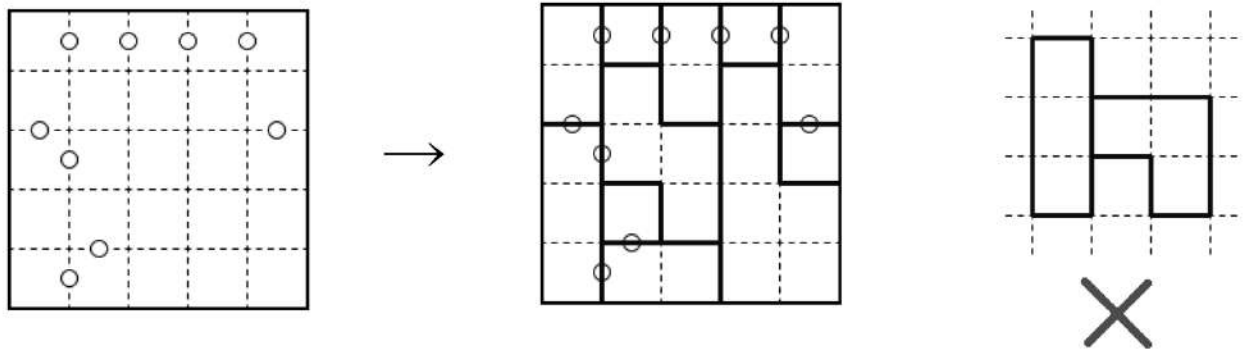
盤面の各行各列にそれぞれ1から列の長さまでの数字を1つずつ入れます。

数字はその階数のビルを表していて、外側の数字はその方向から列を見たときに見えるビルの階数の総和を示しています。外側からビルを見たとき、高いビルの後ろにある低いビルは見えません。

① 250点



7. インストラクションレス



① 1 0 0 点

