

2022

ごがっさい
五月祭

さんしろくん 解答 目次

はじめに

このたびは、この冊子^{さっし}を手^てにとっていた
だき、ありがとうございます。

この冊子^{さっし}には、やさしいパズルをいろい
ろ^{あつ}集めています。パズル初心者^{しよしんしや}の方^{かた}や子供^{こども}
の皆さん^{みな}にも楽しんで^{たの}いただけますので、
ぜひ問題^{もんだい}に挑戦^{ちようせん}してみてください。

もし、もっと解きたい問題^{もんだい}があったら、
本冊子^{さっし}「パズル灯台^{とうだい}」も見て^みてください
ね。

p. 3	数独
p. 4	シンプルループ
p. 5	エルパネル
p. 6	橋をかけろ
p. 7	のりのり
p. 8	トイボックス
p. 9	クロスワード
p. 10	十字パズル
p. 11	虫食い算

すうどく
数独

ルール

1. あいているマスに、1から6までの数字のどれかを入れましょう。
2. タテ列(6列あります)、ヨコ列(6列あります)、太線で囲まれた2×3のブロック(それぞれ6マスあるブロックが6つあります)のどれにも1から6までの数字が1つずつ入ります。

●例題●

1		3		4	
	2		3		5
4		1		2	
	3		1		4
3		2		5	
	4		2		1

●途中経過●

1	5	3		4	
	2		3	1	5
4		1		2	
	3		1		4
3		2		5	
	4		2		1

●答え●

1	5	3	6	4	2
6	2	4	3	1	5
4	6	1	5	2	3
2	3	5	1	6	4
3	1	2	4	5	6
5	4	6	2	3	1

① 作●Apppp!!

2	4	1	6	3	5
6	5	3	2	1	4
5	1	4	3	6	2
3	6	2	5	4	1
1	3	5	4	2	6
4	2	6	1	5	3

② 作●もや

2	3	6	1	5	4
1	5	4	6	3	2
4	6	2	3	1	5
3	1	5	2	4	6
6	4	1	5	2	3
5	2	3	4	6	1

シンプルループ

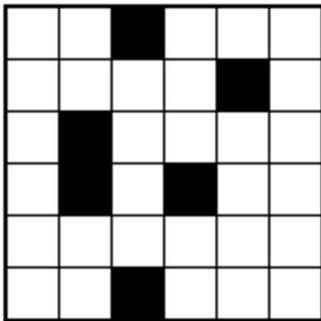
ルール

1. すべての白マスに線を書いて、全体で1つの輪っかを作ります。
2. 線はタテヨコにマスの中央を通り、線は1マスに1本だけ通過できます。線は交差や枝分かれさせてはいけません。
3. 線は黒マスを通ることはできません。
4. 線が通らない白マスがあってははいけません。

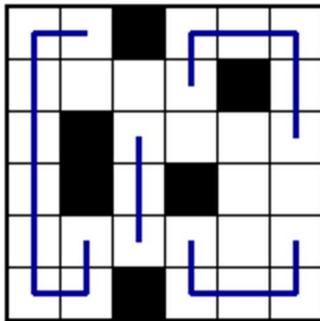
盤面に線を書いて、輪っかを作るパズルです。

すべての白マスから2本ずつの線が出ることに注意すると角になっているマスや2つの黒マスにはさまれたマスなど、2つの方向にしか線が引けないマスはすぐに線が引けるので、そこを入り口に解いていきましょう。

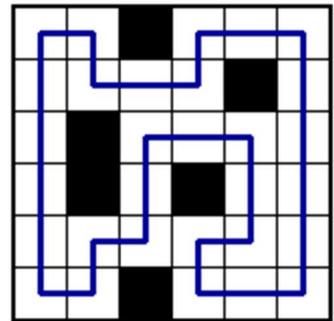
●例題●



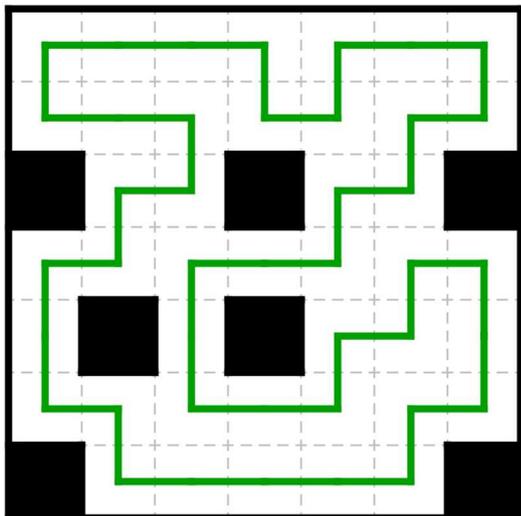
●途中経過●



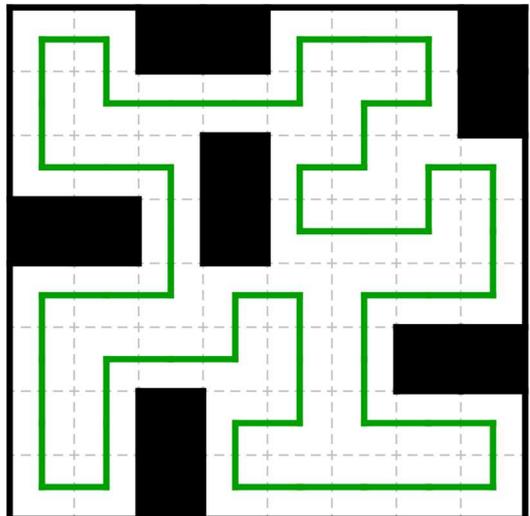
●答え●



① 作●もや



② 作●EctoPlasma



エルパネル

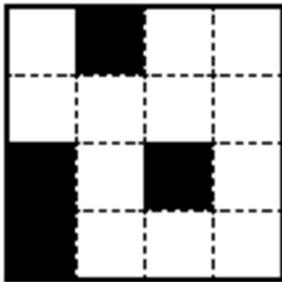
ルール

1. 盤面上に線を引き、盤面上の白マスをもつ4マスずつのブロックに分割します。
2. すべてのブロックはL字形になっていなければいけません。

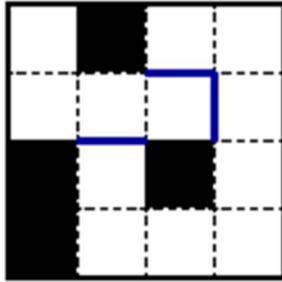
線を引いて、盤面の白マスをL字形に切り分けるパズルです。

例題では、いちばん左上のマスを使ってL字形を作ろうとすると、途中経過の図のような作り方しかできないので、このブロックの形が決まります。このように、ブロックの作り方が1通りに決まるマスから考えて解きましょう。

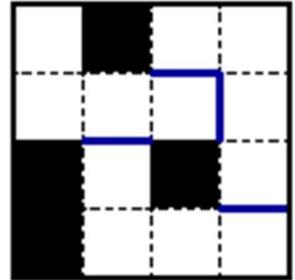
●例題●



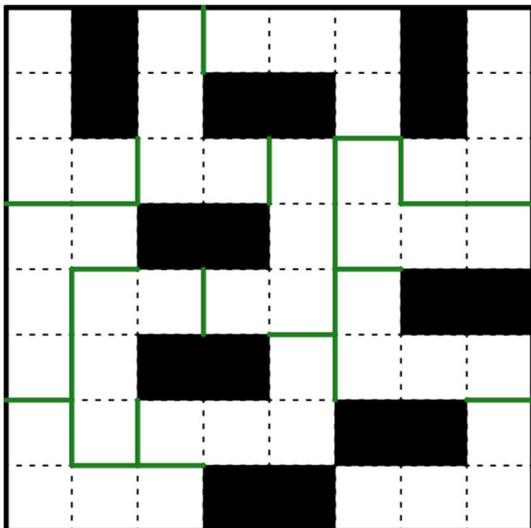
●途中経過●



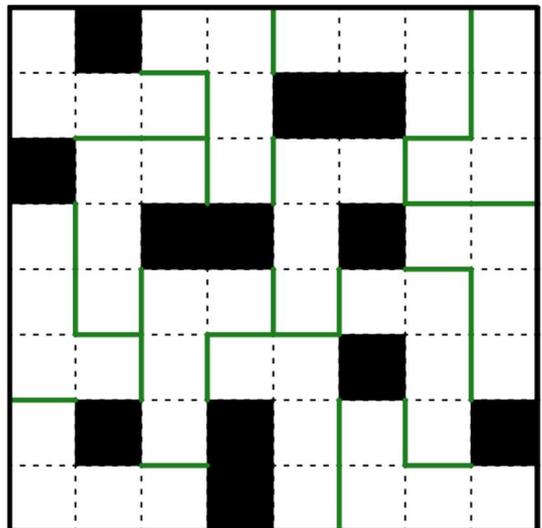
●答え●



① 作●EctoPlasma



② 作●もや



はし 橋をかける

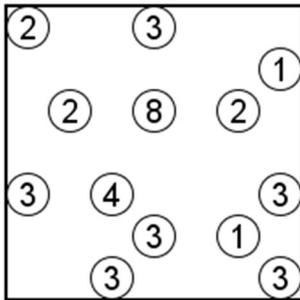
ルール

1. 数字から数字に橋をかけて、全体をつなげます。ただし、本当の橋はかけられないので、数字と数字の間に線を引いて解きます。
2. 数字は、その数字につながる橋の数を表します。
3. 橋はタテヨコにかけます。ナナメにはかけられません。
4. 橋は1か所に2本までかけられます。
5. 橋は数字を飛び越すことはできません。また、橋が交差してはいけません。

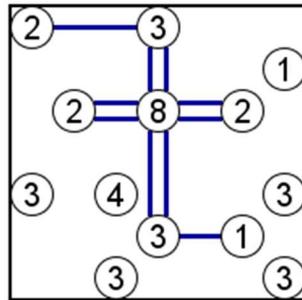
数字の間に線を引いて、全部の数字をひとつながりにするパズルです。

例題では、まず⑧から上下左右の4方向に2本ずつ橋がかけられます。このあとは、橋が交差したり、数字が取り残されたりしないように考えて解きましょう。

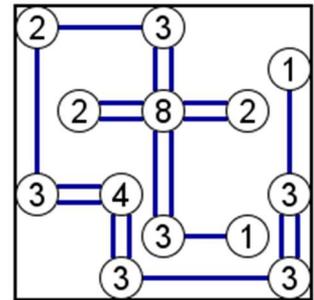
● 例題 ●



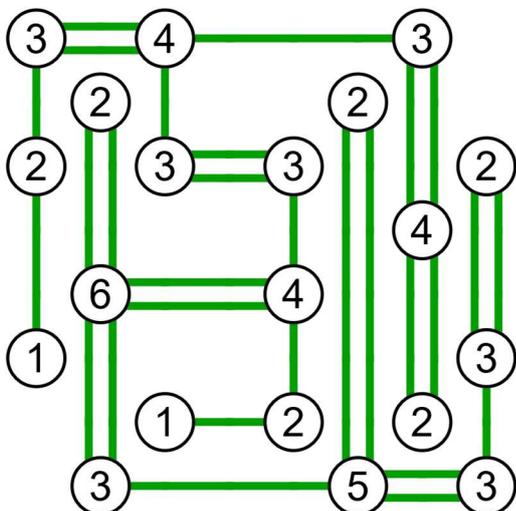
● 途中経過 ●



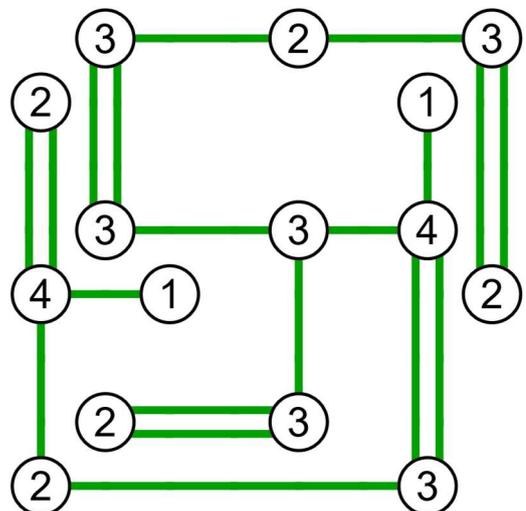
● 答え ●



① 作 ● レーシュ



② 作 ● EctoPlasma



のりのり

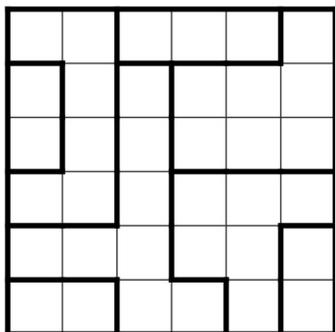
ルール

1. 盤面に、黒マスがタテかヨコに 2 マスだけつながったカタマリをいくつか入れましょう。黒マスのつながりは、2 マスより多くても少なくてもいけません。
2. 太線で区切られた各部屋には、黒マスが二つずつ入ります。

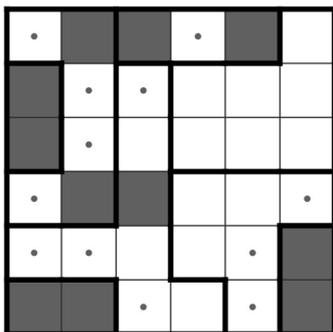
黒マスが 2 個くっついた「のり」を置いていくパズルです。

それぞれの部屋に黒マスがちょうど 2 つ入ることから、大きさが 2 マスの部屋はそのまま「のり」になります。また、すでに完成した「のり」の隣は黒マスにならないことに注意しましょう。

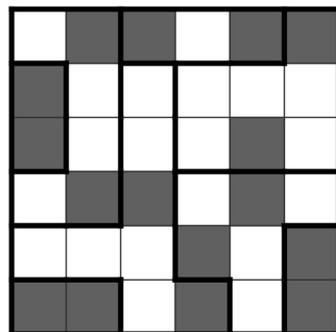
● 例題 ●



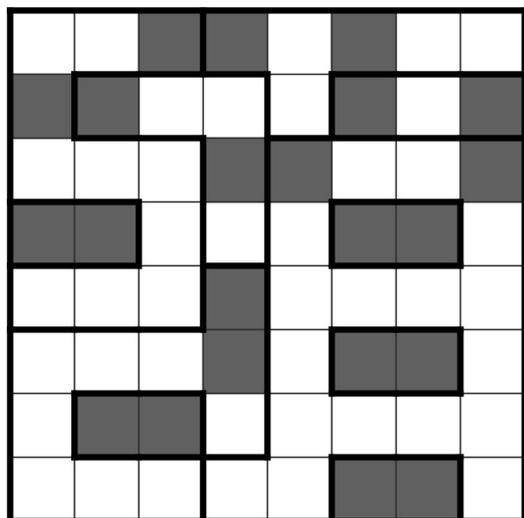
● 途中経過 ●



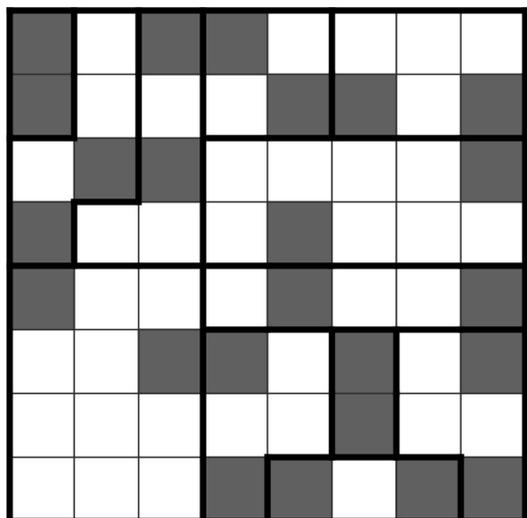
● 答え ●



① 作 ● EctoPlasma



② 作 ● もや



トイボックス

ルール

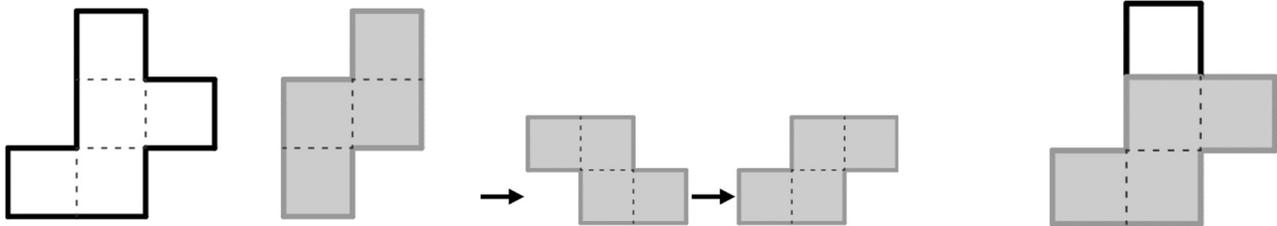
1. 点線に沿って、指定されたピースをケースに詰めましょう。
2. ピース同士が重なったり、はみ出したりしてはいけません。
3. ピースを回転させたり反転させたりしても構いません。

まずは例題を見てみましょう。そのままではこのピースはケースに入りませんね。そのため、途中経過のように、回転してひっくり返してみましょう。するとケースにおさまる形ができました。例題は一つのピースだけですが、下の問題ではそれぞれ3~4つのピースが出てきます。うまくケースに詰めて、片付け上手になりましょう！

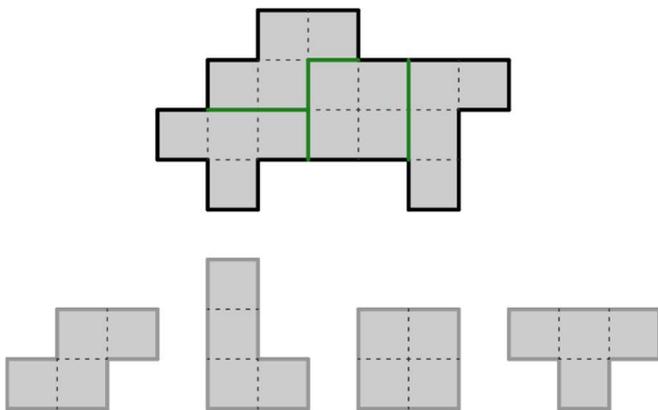
●例題●

●途中経過●

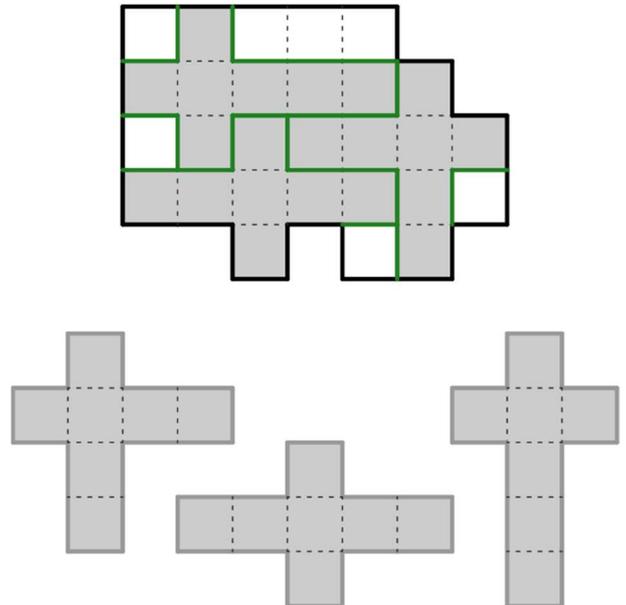
●答え●



① 作●EctoPlasma



② 作●もや



クロスワード

ルール

カギが何の言葉を指しているのかを考えて、同じ番号のマスから、タテのカギならタテに、ヨコのカギならヨコにその言葉を入れて、盤面を埋めてください。

① 作●レーシュ・df・EctoPlasma

	1あ	じ	2あ		3と	4う
5お	く		6に	7ほ	ん	し
ち		8か	め	ん		み
9や	か	ん		10ご	が	つ
の		11こ	12ふ	う		ど
13み	14よ	う	じ		15え	き
16ず	が		17み	ど	り	

➡ヨコのカギ

1. ななたいりく 七大陸の一つ
3. たか ほそなが たてもの 高くて細長い建物。エッフェル〇〇
5. いち じゅう ひゃく せん まん つぎ 一、十、百、千、万、の次
6. がっこう なら れきし おお 学校で習う歴史を大きく2つに分けると、世界史と〇〇〇〇
8. かお かく べつ だれ 顔を隠したり、別の誰かになりきったりするために顔につける
9. ゆ わ ようき お湯を沸かすための容器
10. さっし はいふ つき この冊子を配布している月
11. かんが かた かた むかし 考え方ややり方が昔のようであること
13. さとう すずき 「佐藤」とか「鈴木」とか
15. でんしゃ ていしゃ ばしよ 電車が停車する場所
16. ずこう こうさく りやく 「図工」は〇〇工作の略
17. あお きいろ ま 青と黄色を混ぜてできる色

⬇タテのカギ

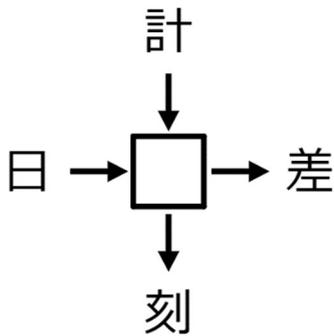
1. に こ りょうり と 煮込み料理をするときに取らないといけない
2. うご み え 動いて見える絵
3. あらわ おも たんい tで表される重さの単位。1000kg
4. くさき ねむ 草木も眠る〇〇〇〇〇〇
5. まる うちせん ちゅうおうそうぶせん とお 丸の内線や中央総武線が通っている
(タテ7) 近くの駅
7. さっし どうだい この冊子を配っているのは東大の〇〇キャンパス
8. めいしよ み まわ りょこう 名所を見て回ること。〇〇旅行、〇〇地
12. えいきゆう い つづ 永久に生き続けること
14. はっしょう インド発祥のエクササイズ
15. ようふく くびまわ ぶぶん 洋服の首回りの部分

じゅうじ 十字パズル

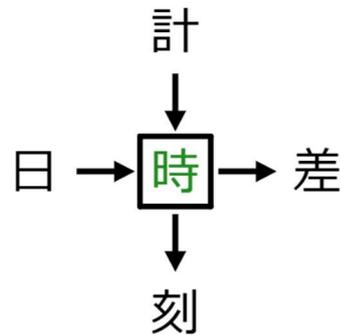
ルール

1. 空欄に漢字を入れて、上→下、左→右の方向に4つの二字熟語ができるようにしてください。
2. 3つの空欄を順に読むと三字熟語になります。

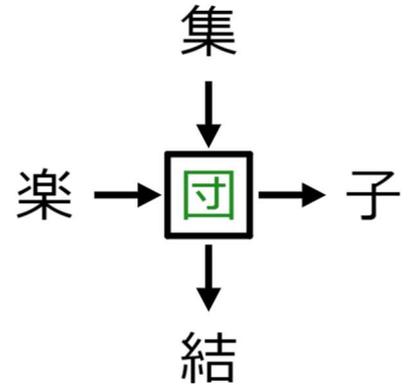
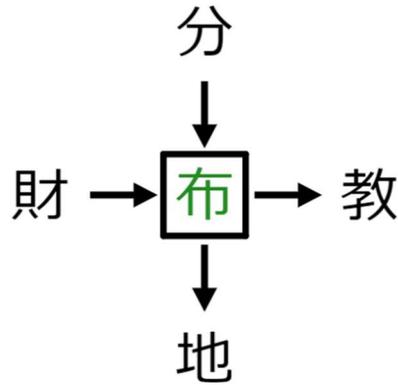
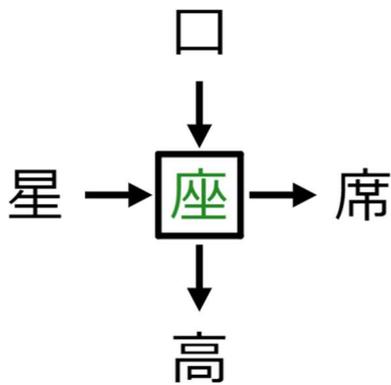
●例題(一文字)●



●答え●



① 作●タイガーアイ



② 作●もや

