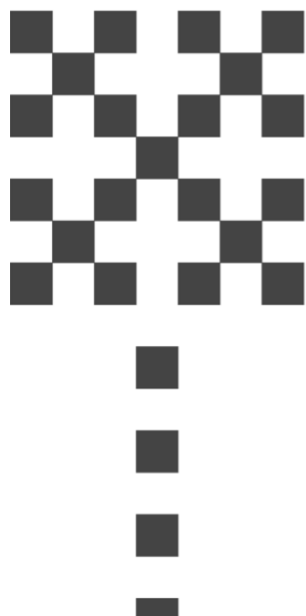




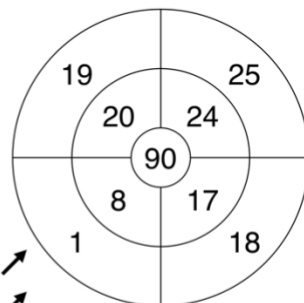
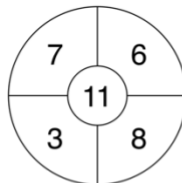
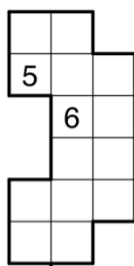
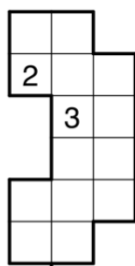
パズル祭り

@パズルフェスタ 2024

東京大学ペンシルパズル同好会

Choco Banana

Darts



ごあいさつ

こんにちは。本日は東京大学ペンシルパズル同好会のビラを手にとりいただき、ありがとうございます。私たちは東京大学の学生を中心とするパズルサークルで、月に一回程度集まって、ペンシルパズルの作問やパズルゲームなどを楽しんでいます。

東京大学の学園祭（五月祭・駒場祭）では、毎年会員が作成したパズルを冊子にして無料配布している他、会員が作成した難問「ハバネロ」に来場者が挑戦するのが恒例となっています。また、これまでにオンサイトのパズル大会である UTPC を三度開催しました。その他に『東大パズルドリル』の出版や東大新聞等へのパズルの問題提供も行っています。

この小冊子『パズル祭り』では、学園祭冊子でこれまでに出版したパズルや新作パズルの一部を紹介します。学園祭・UTPC の問題は同好会ブログで公開しています。興味を持った方はそちらもご覧ください。本冊子の解答もブログにアップしています。

※ ここに載っているパズルは、(株)ニコリのものがほとんどです。

また、「ましゅ」「ペンシルパズル」はいずれも(株)ニコリの登録商標です。

難易度について

問題にはそれぞれ難易度をつけています。
解く際の目安にしてください。

- ☆ : パズルって、簡単だね。
- ☆☆ : パズルって、楽しいね。
- ☆☆☆ : パズルって、手応えがあるね。
- ☆☆☆☆ : パズルって、難しいね。

リンクについて

セレクトワーズ・チマタグラム以外のパズルは、オンラインで気軽に解いていただけるよう、問題画像に「ぱずぷれ」「puzz.link」「penpa.edit」へのリンクをつけております。

同好会ブログ

同好会公式 X
(@puzzletokyo)

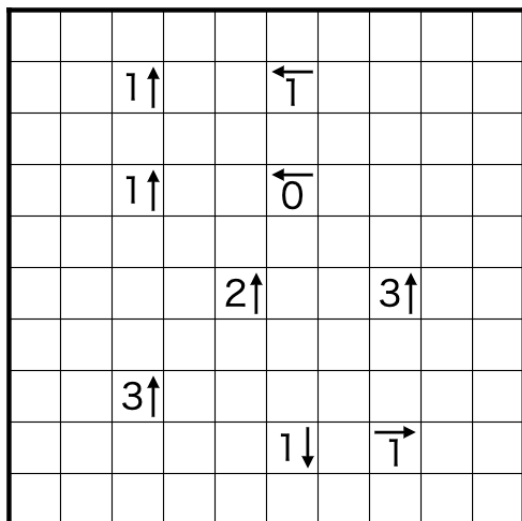


目次

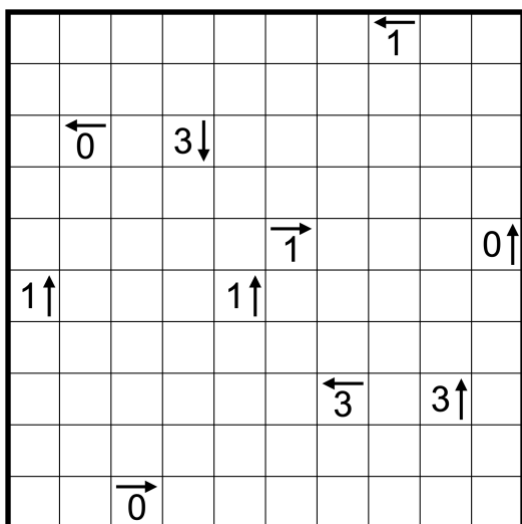
数字のパズル	ヤジリン	2
	ダブルチョコ	3
	ましゅ	4
	Tapa	5
言葉のパズル	セレクトワーズ	6
	よみどおり	7
	チマタグラム	8

ヤジリン YAJILIN

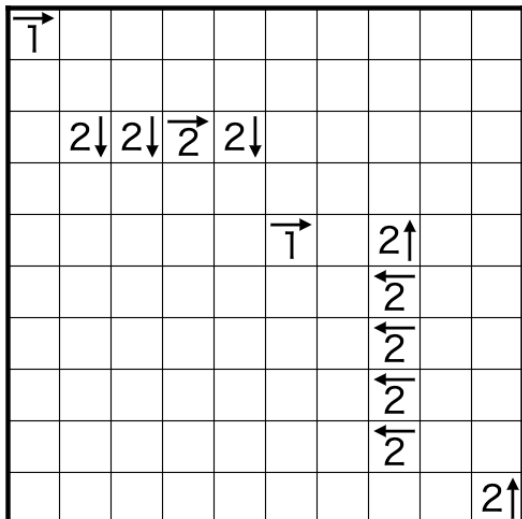
① ☆ 作●トンボロ (2024MF)



② ☆☆ 作●limit (2023MF)



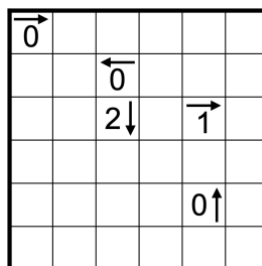
③ ☆☆☆☆ 作●結城



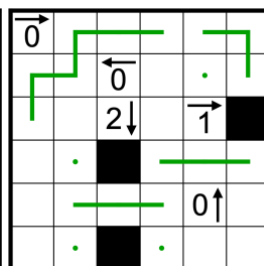
ルール

1. 盤面に線を引き、全体で1つの輪っかを作しましょう。線が通らない白マスは、黒マスにします。
2. 線はタテヨコにマスの中央を通り、1マスに1本だけ通過できます。線は交差や枝分かれません。
3. 黒マスはタテヨコに連続しません。
4. 数字は矢印の方向に入る黒マスの数を表します。数字のマスに線は通りませんが、黒マスにもなりません。

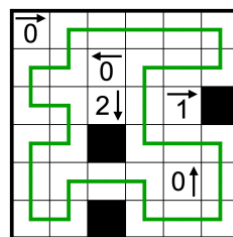
●例題●



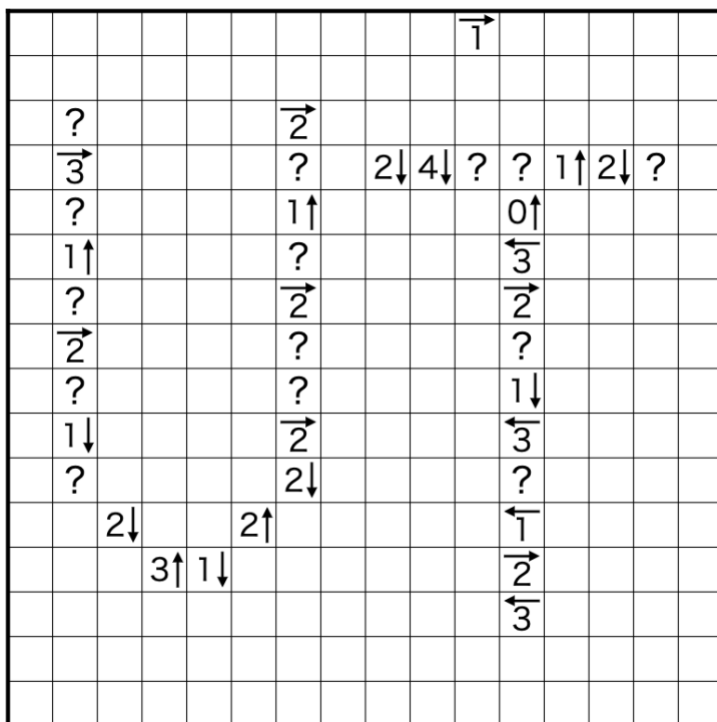
●途中経過●



●答え●



④ ☆☆☆☆ 作●所有格

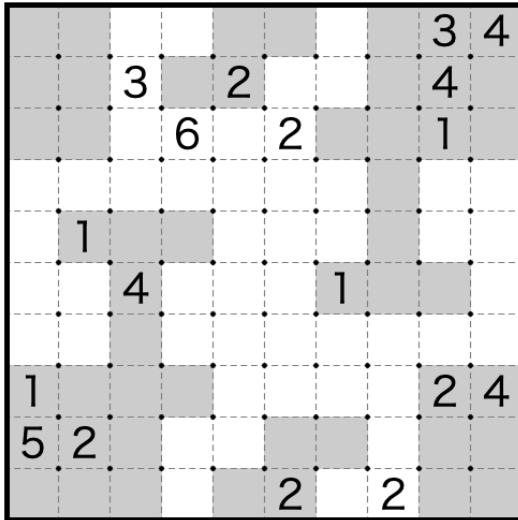


ダブルチョコ DOUBLE CHOCO

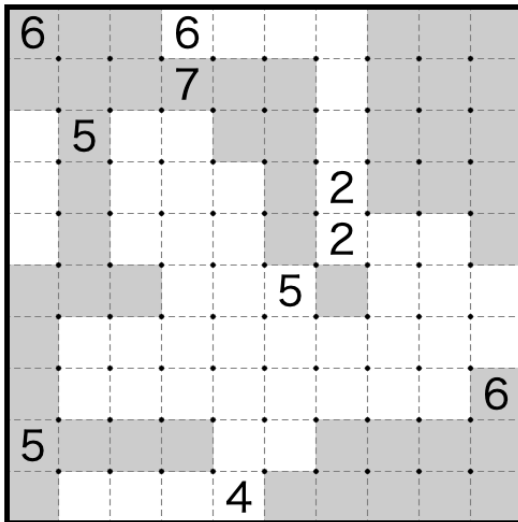
ルール

1. 点線の上にタテヨコに線を引き、盤面をいくつかのブロックに分けましょう。
2. それぞれのブロックは、同じ大きさで同じ形の白マスのカタマリと灰色マスのカタマリが1つずつつながったものになります。回転や裏返しをして同じになるのは「同じ形」とします。
3. 数字は、そのマスが含まれるブロック内での、その色のカタマリのマス数を表します。つまり、ブロックのマス数の半分になります。1つのブロックに、いくつかの数字が入ってもかまいません。

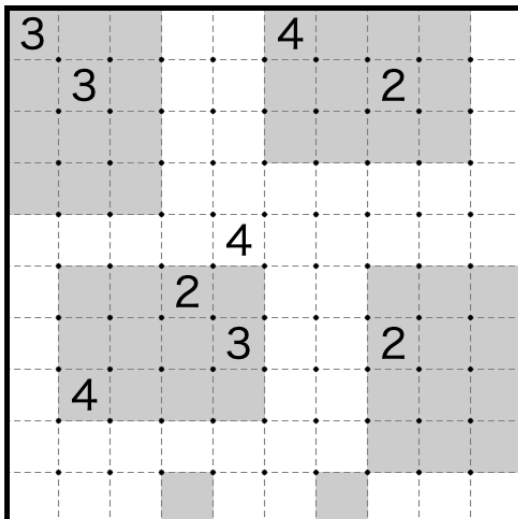
① ☆ 作●Apppp!! (2022MF)



② ☆☆ 作●EctoPlasma (2022MF)

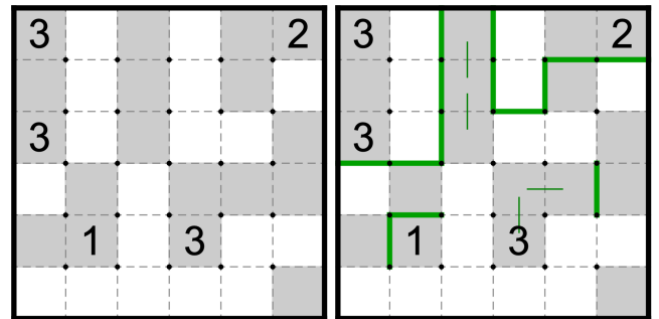


③ ☆☆ 作●ねーじゅ (2024MF)

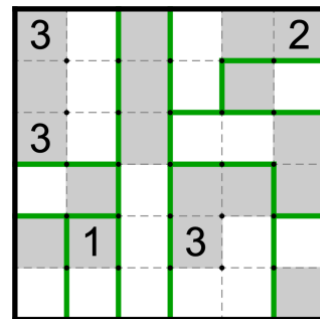


●例題●

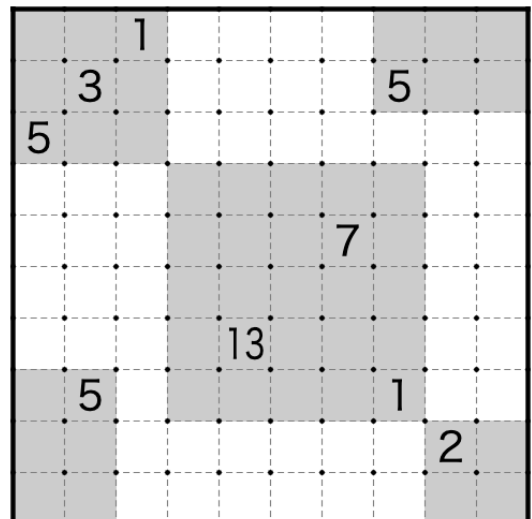
●途中経過●



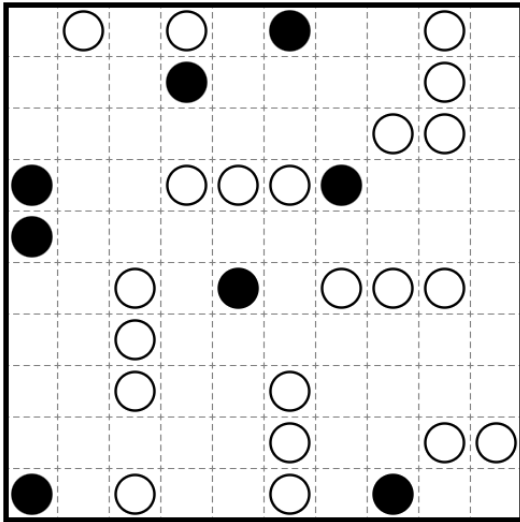
●答え●



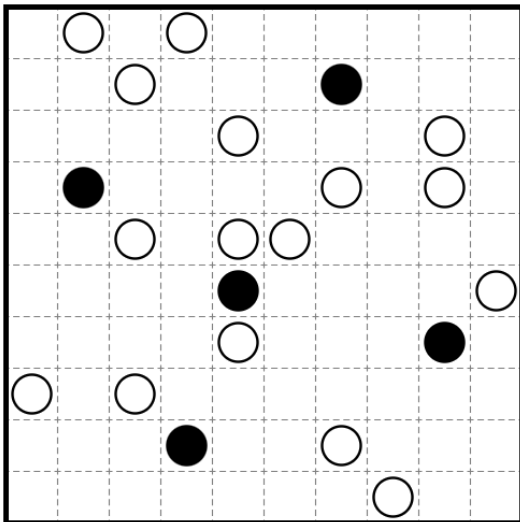
④ ☆☆☆☆ 作●結城



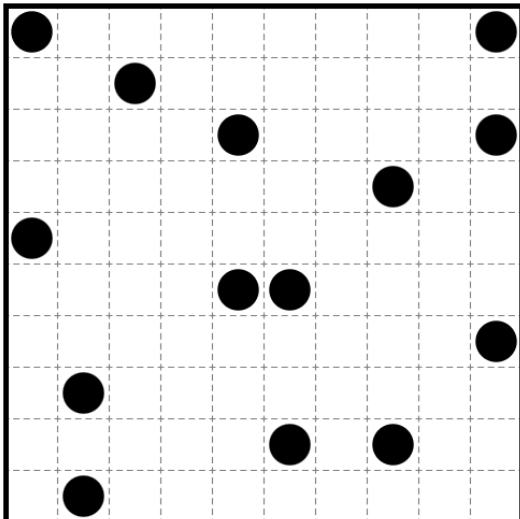
① ☆ 作●nari (2024MF)



② ☆☆☆ 作●結城



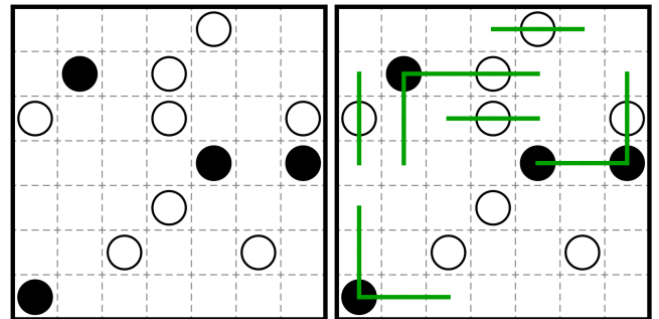
③ ☆☆☆ 作●かにみそ (2022KF)



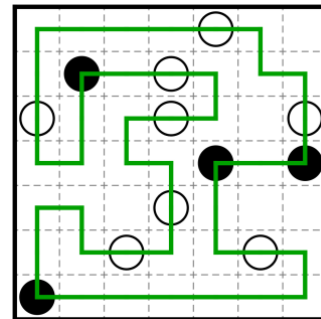
1. 盤面のいくつかのマスを線を書いて全体で1つの輪っかを作りましょう。
2. 線は、マスの中央を通るようにタテヨコに引きます。線を交差させたり、枝分かれさせたりしてはいけません。
3. 線はすべての白丸と黒丸を通らなければいけません。
4. 白丸を通る線は、白丸のマスのみで必ず直進し、白丸の隣のマスで直角に曲がりますが、両隣で曲がる場合と片方だけで曲がる場合があります。
5. 黒丸を通る線は、黒丸のマスのみで必ず直角に曲がりますが、黒丸の隣のマスでは曲がりません。

●例題●

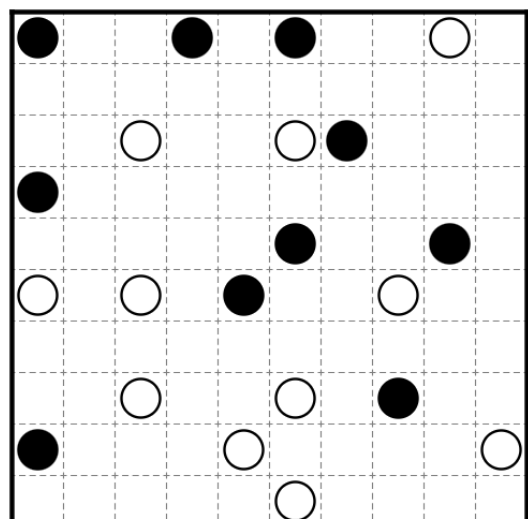
●途中経過●



●答え●



④ ☆☆☆ 作●結城



Tapa TAPA

ルール

① ☆ 作●もや (2021MF 改題)

		2 ₂						
			7					
		1 ₁ 1				1 ₁ 1		
3				0				
			1 ₁				2 ₂	
		2 ₂				3 ₃		
			2 ₂					
						5		

② ☆☆ 作●トンボロ (2024MF)

2			3		2			3
3			2 ₃		2 ₃			1 ₃
3			2 ₃		2 ₃			1 ₃
1 ₁			1 ₃		1 ₃			2

③ ☆☆☆ 作●結城

2			1 ₂			1 ₃		
		2 ₄		2 ₂			1 ₃	
	3 ₃			1 ₃			3	
1 ₂			1 ₅			2 ₄		
	5			1 ₃			4	

1. 盤面のいくつかのマスに黒く塗ります。
2. 数字の書かれたマスは黒マスになりません。
3. 全ての黒マスは縦横にひとつながりになります。
4. 黒マスが 2×2 以上のカタマリになってはいけません。
5. 盤面の数字はその数字の最大周囲 8 マスのうち、連続で黒マスになる長さを示します。2 つ以上の数字が書かれている場合は、周囲にその数だけ白マスあるいは盤面の端で分断された黒マスが存在することを示します。

●例題●

			2	
5				
2 ₂		1 ₃ 1		

●途中経過●

			2	
5				
2 ₂		1 ₃ 1		

●答え●

			2	
5				
2 ₂		1 ₃ 1		

④ ☆☆☆ 作●Apppp!! (2022KF)

							2	
1				1 ₂ 2				
				2 ₂				
				1 ₃				
					1 ₂		1 ₃ 1	
	1 ₃		1 ₂ 1					
				1 ₃				
				1 ₂				
				1 ₃				3
4								

セレクトワーズ SELECT WORDS

ルール

1. 同じ文字数の言葉をヨコに並べ、タテ列の間で文字を並べ替えました。各タテ列から1文字ずつ拾って、もとの言葉を復元しましょう。文字はすべて1回ずつしか使えません。
2. 大きい文字を小さい文字として扱うこともあります(「ツ」→「ッ」など)。

●例題●

エ	ヨ	ウ	ツ
ジ	シ	ピ	ム
ケ	ン	ゴ	ギ

●解答●

エンピツ
ジョウギ
ケシゴム

① ☆ 作●Apppp!! (2021MF)

グ	ー	ー	ー
イ	ゼ	ン	ン
マ	リ	プ	ル
パ	エ	ロ	タ

② ☆☆ 作●レーシュ (2023MF)

ア	イ	ウ	エ
カ	キ	ク	ケ
ウ	ケ	ゴ	サ
セ	リ	ア	チ

③ ☆☆☆ 作●燦 (2022MF)

ー	ー	ー	ー
テ	ン	タ	イ
メ	ゴ	カ	ク
ハ	ジ	パ	エ

「ー」は漢字の「いち」

④ ☆☆☆☆ 作●結城

ア	ツ	グ	エ	ウ	ア
ダ	ブ	ス	チ	コ	ス
ハ	レ	ド	テ	ツ	ト
ビ	ン	ビ	ハ	ン	プ
フ	ー	ン	ル	ー	ム

ヒント：⚡🎧

よみどおり YOMIDORI

ルール

1. 白マスに線を引いて、漢字(灰色のマス)を2つずつ線でつなぎましょう。線の両端が漢字になり、途中でいくつかのひらがなが書かれたマスを通ります。線が通らないマス(ひらがな)もあります。
2. 線は、マスの中央を通るようにタテヨコに引きます。線を交差させたり、枝分かれさせたりしてはいけません。
3. 線の方の端からもう一方の端までに通るひらがなを順に読むと、2つの漢字をその順に書いてできた熟語の読みができるようにします。

●例題●

夜	ざ		桜
よ		くら	
は	う	も	
葉	じ	み	紅

●答え●

夜	ざ		桜
よ		くら	
は	う	も	
葉	じ	み	紅

① ☆☆ 作●df (2022MF)

紳				
				士
			指	
し	し	し	し	し
	ん		じ	示
肢			四	

② ☆☆ 作●燦 (2023KF)

う		右	折	
			つつ	
	さ	左	折	
				せ
				せ

③ ☆☆☆ 作●もや

		羅		巴
よ	ー	ろ	つ	ぱ
		ん		ず
ま		り		る
ど				
べ		林		り
馬	伯			里

④ ☆☆☆ 作●粗忽岩音 (2024MF)

		う		
り	た	ぐ	し	う
	い			い
く			将	し
よし	大		軍	ぐ
り		陸		ん
	た			ん
い	く	た	り	ぐ
		く		

チマタグラム CHIMATAGRAM

ルール

問題文から一文字を取り除いて並び替え、テーマにあった言葉を作りましょう。

●例題【漫画やアニメ】

ヤバい目つきの子（やばいめつきのこ）

●解答

鬼滅の刃（きめつのやいば）＋こ

2022KF 黒板【海の生き物】

- ① 名古屋アンチ（なごやあんち）
- ② ペテン銀行員（ぺてんぎんこういん）

2022KF 【料理】

- ③ ゆくな探すな（ゆくなさがすな）
- ④ どんどん来たりーち（どんどんきたりーち）

2023MF 【歴史上の人物】

- ⑤ まだ眠くてさ（まだねむくてさ）
- ⑥ ひらがな芸人（ひらがなげいにん）

2023MF 黒板【乗り物】

- ⑦ ぼく現職総理（ぼくげんしょくそうり）
- ⑧ 刺激的じゃんけん集う（しげきてきじゃんけんつどう）

2023KF 【文学作品】

- ⑨ かつてのうどんがよぎる
- ⑩ 明日世界のキウイは死す（あしたせかいのきういはしす）

2024MF 【楽器】

- ⑪ 波紋拳カーニバル（はもんけんかーにばる）
- ⑫ 終わりかな（おわりかな）

作●燦（例題, 1, 3, 4, 6）トンボロ（2）はるらぼ（5）レーシュ（7）もや（8, 12）所有格（9）nari（10）Apppp!!（11）