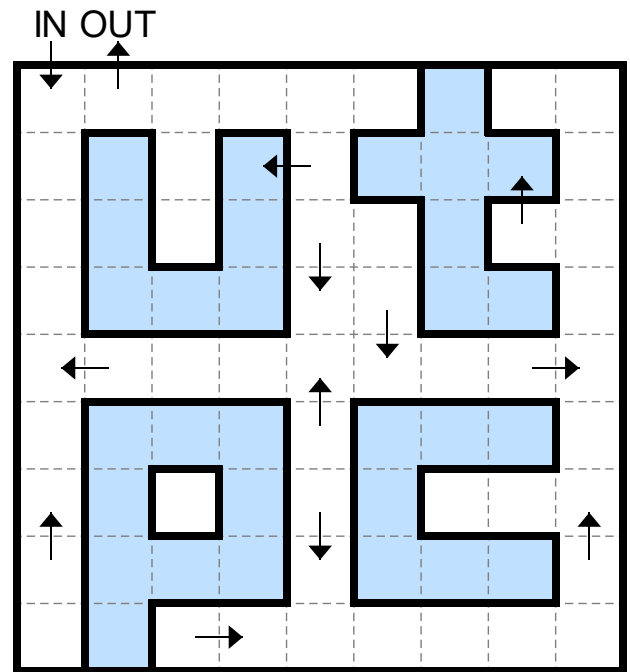


アイスバーン

<ルール>

1. I Nから入ってO U Tまで、1本の分岐のない線を引きます。線はタテヨコにマス中央を通り、途中で盤面の外に出てはいけません。
2. 灰色のマスをアイスバーンと呼びます。線はアイスバーン上で曲がることはできません。
3. 線は、アイスバーン上でのみ交差することができます。
4. 線は、それぞれのアイスバーン（タテヨコにつながっている灰色のマスはすべて1つのアイスバーンとします）を少なくとも1回は通ります。
5. 矢印で結ばれた2マスには必ず線が通り、できた線上では矢印は必ずO U Tのほうを向きます。

作●無色半透明



ネットワークズ

作●燦

<ルール>

1. あいているすべての○に、かなを1文字ずつ入れましょう。
2. 絵を囲む線の上にある○に入る文字をすべて使ってうまく並べると、その絵を表す言葉ができるようになります。

