

North American Siblings

作●Appppp!!

<全体ルール>

1. 各盤面に同じ形をした赤い領域が1個ずつ、全体で6個あります。
2. 6個の領域は3組のペアに分けられ、ペアとなった領域どうしでは各マスの状態(物体が配置されるか否か)が回転反転せず一致します。
3. 青い領域についても同様です。
4. 赤い領域のペアと青い領域のペアは独立しており、同一の盤面の赤い領域・青い領域がそれぞれ違う盤面とペアになってもかまいません。

Minesweeper

1. 盤面のいくつかのマ스에バクダン(●)を入れましょう。
2. 数字はそのマスとタテ・ヨコ・ナナメで接する最大8マスに入るバクダンの数を表します。
3. 数字の入っているマスにバクダンは入りません。
4. バクダンは1つのマスに最大で1個までしか入りません。

Parking Lot (パーキング)

1. 点線に沿って盤面に1マス×2マスか1マス×3マスの大きさのクルマを配置します。クルマどうしが互いに重なってはいけません。
2. すべてのクルマは、数字か?のマスを1つずつ含みます。
3. 数字は、そのクルマの前後にある空きマスの数を表します。ただし、長い辺と平行な向きをクルマの前後とします。

Battleships

1. 盤面のマスに沿って指定された艦をすべて配置します。
2. 波のマス上に艦が重なることはありません。
3. 盤面の外の数字は、その列で艦の入るマスの数を表します。
4. 異なる艦の入ったマスはタテヨコナナメに接しません。

Star Battle

1. 盤面のいくつかの白マスに、星を入れましょう。
2. 全てのタテ列、ヨコ列、太線で区切られた各部分には、星が指定された個数ずつ入ります。
3. 星同士がタテヨコナナメに隣り合ってはいけません。

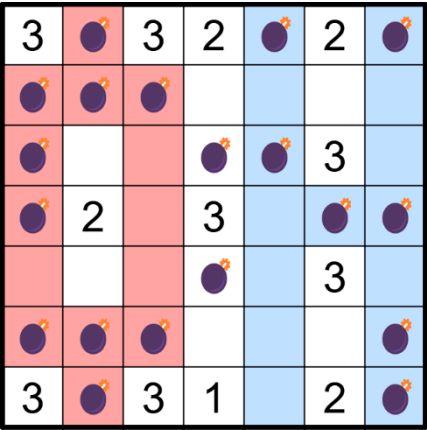
Wittgenstein Briquet (デスクプレース)

1. 1x3 マスの長方形(机)を盤面に置きます。
2. 机同士が互いに重なってはいけません。
3. 数字は、そのマスとタテヨコに接する最大4マスのうち、机が置かれるマスの数を表します。数字のマスには机は置けません。
4. 机の置かれていないすべてのマス(数字のマスを含む)は、タテヨコにひとつながりになるようにします。

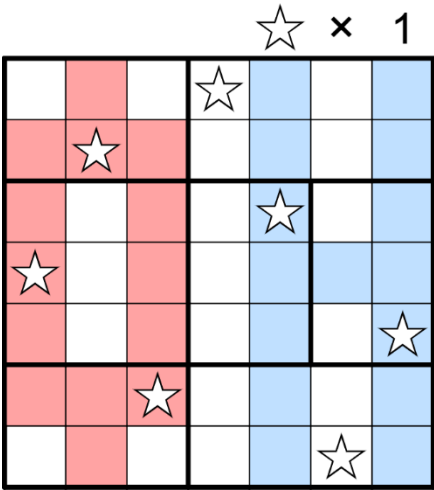
Statue Park

1. 盤面の外側に示されているいくつかの黒マスのカタマリを、一回ずつ盤面内に配置します。
2. 黒マスのカタマリを配置する時、回転したり反転してもよいですが、形を変えてはいけません。
3. 黒マスのカタマリどうしが辺で接したり、重なったりしてはいけません。
4. 黒丸は必ず黒マスになる場所を、白丸は必ず白マスになる場所を示します。
5. 黒マスで白マスを分断してはいけません。

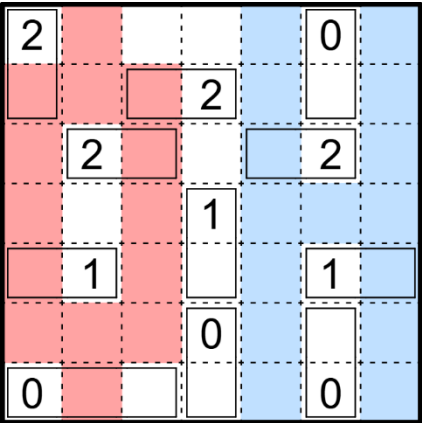
Minesweeper



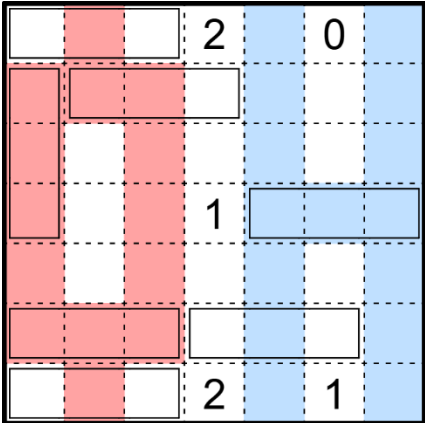
Star Battle



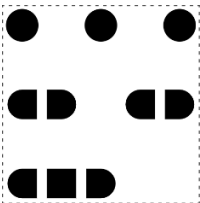
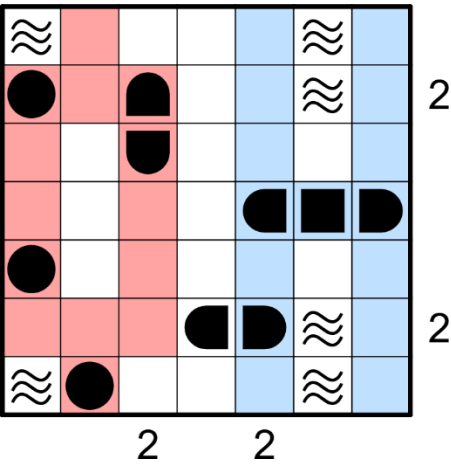
Parking Lot



Wittgenstein Briquet



Battleships



Statue Park

