# **2024 駒場祭** きくじ こまぱずるくん 目次

#### はじめに

このたびは、この冊子を手にとっていた だき、ありがとうございます。

この冊子には、やさしいパズルをいろいろ集めています。パズル初心者の方や子供の皆さんにも楽しんでいただけますので、ぜひ問題に挑戦してみてください。

もし、もっと解きたい問題があったら、 本冊子「パズル城」も見てみてくださいね。

p. 3	数独
p. 4	シンプルループ
p. 5	エルパネル
p. 6	橋をかけろ
p. 7	のりのり
p. 8	トイボックス
p. 9	クロスワード
p. 10	十字パズル
p. 11	虫食い算

#### くおまけパズル>作●nari

表紙のパズルは「シンプルループ」として解くことが出来ます。シンプルループのルールは 4 ページをご覧ください。

## <sup>すうどく</sup> **数独**

#### ルール

- 1. あいているマスに、1から6までの数字のどれかを入れましょう。

166	いこしい	
/Fil	旦百	
ניער	題	v

1		3		4	
	2		3		5
4		1		2	
	3		1		4
3		2		5	
	4		2		1

●途中経過

1	5	3		4	
	2		3	1	5
4		1		2	
	3		1		4
3		2		5	
	4		2		1

●答え●

1	5	3	6	4	2
6	2	4	3	1	5
4	6	1	5	2	3
2	3	5	1	6	4
3	1	2	4	5	6
5	4	6	2	3	1

① 作●燦

1	6	3	4	2	5
2	5	4	3	6	1
6	3	2	5	1	4
4	1	5	6	3	2
3	4	1	2	5	6
5	2	6	1	4	3

**2** 作●nari

1	6	5	3	4	2
3	2	4	5	1	6
6	4	3	2	5	1
2	5	1	6	3	4
4	3	6	1	2	5
5	1	2	4	6	3

## シンプルループ

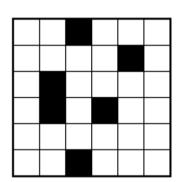
#### ルール

- 1. すべての白マスに線を引いて、全体で1つの輪っかを作ります。
- 2. 線はタテヨコにマスの中央を通り、線は1マスに1本だけ通過できます。線は交差や 枝分かれさせてはいけません。
- 3. 線は黒マスを通ることはできません。
- 4. 線が通らない白マスがあってはいけません。

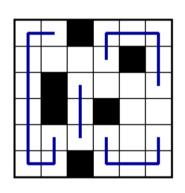
盤面に線を引いて、輪っかを作るパズルです。

すべての白マスから2本ずつの線が出ることに注意すると角になっているマスや2つの黒マスにはさまれたマスなど、2つの方向にしか線が引けないマスはすぐに線が引けるので、そこを入り口に解いていきましょう。

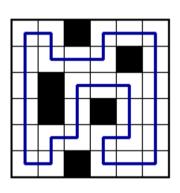




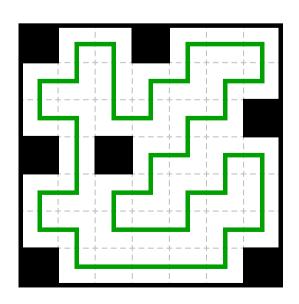
●途中経過●



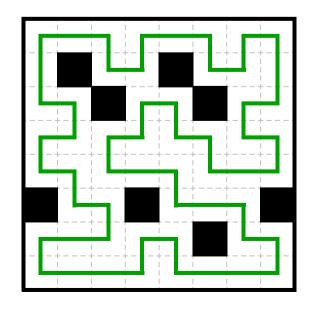
●答え●



## ① 作●ねーじゅ



2 作●無色半透明



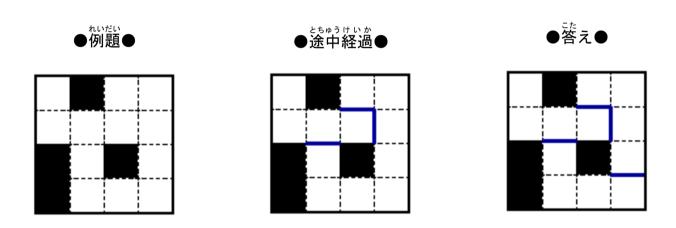
## エルパネル

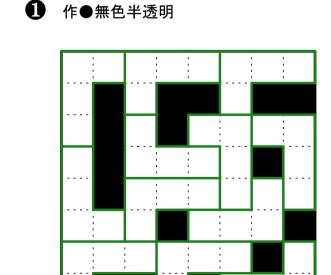
#### ルール

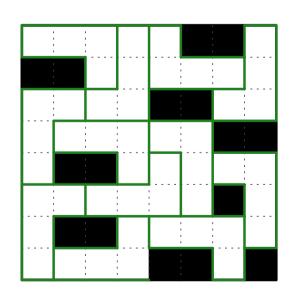
- 1. 盤面上に線を引き、盤面上の白マスを4マスずつのブロックに分割します。
- 2. すべてのブロックは L字形になっていなければいけません。

#ぬ で 線を引いて、盤面の白マスを L字形に切り分けるパズルです。

例題では、いちばん左上のマスを使ってL字形を作ろうとすると、途中経過の図のような作り方しかできないので、ここのブロックの形が決まります。このように、ブロックの作り方が1通りに決まるマスから考えて解きましょう。







2 作●無色半透明

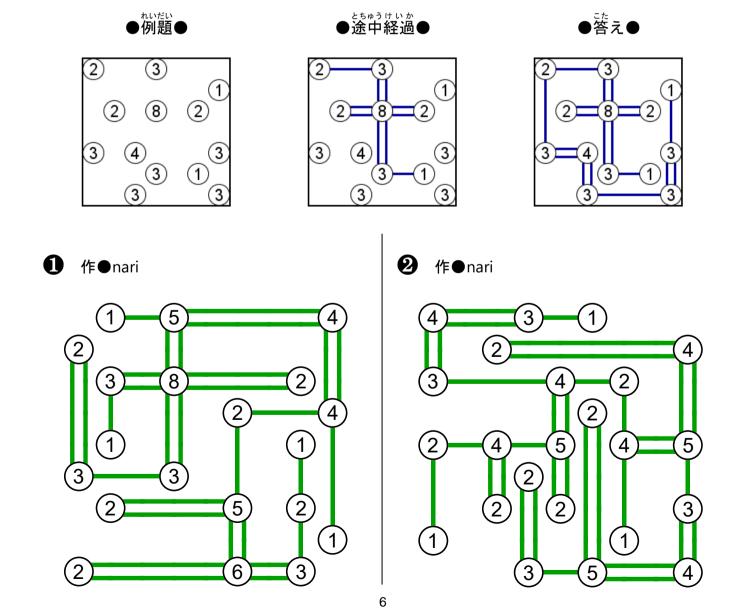
## <sup>はし</sup>**橋をかけろ**

#### ルール

- 1. 数字から数字に橋をかけて、全体をつなげます。ただし、本当の橋はかけられないので、数字と数字の間に線を引いて解きます。
- 2. 数字は、その数字につながる橋の数を表します。
- 3. 橋はタテョコにかけます。ナナメにはかけられません。
- 4. 橋は1か所に2<sup>ほん</sup>までかけられます。
- 5. 橋は数字を飛び越すことはできません。また、橋が交差してはいけません。

数字の間に線を引いて、全部の数字をひとつながりにするパズルです。

例題では、まず⑧から上下左右の4方向に2本ずつ橋がかけられます。このあとは、橋が交差したり、数字が取り残されたりしないように考えて解きましょう。



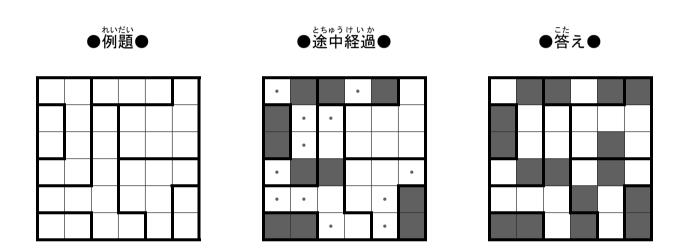
## のりのり

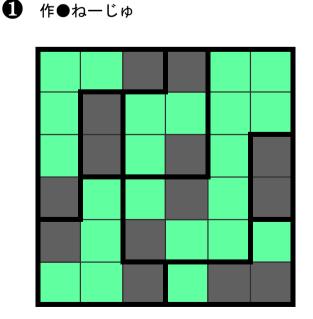
#### ルール

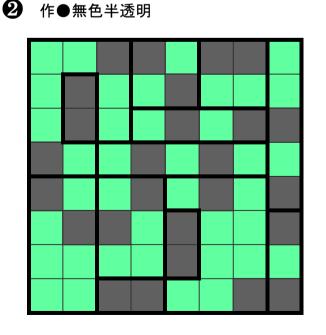
- 1. 盤面に、黒マスがタテかヨコに 2 マスだけつながったカタマリをいくつか入れましょう。黒マスのつながりは、2マスより多くても少なくてもいけません。
- 2. 太線で区切られた各部屋には、黒マスが二つずつ入ります。

黒マスが2個くっついた「のり」を置いていくパズルです。

それぞれの部屋に黒マスがちょうど2つ入ることから、大きさが2マスの部屋はそのまま「のり」になります。また、すでに完成した「のり」の隣は黒マスにならないことに注意しましょう。





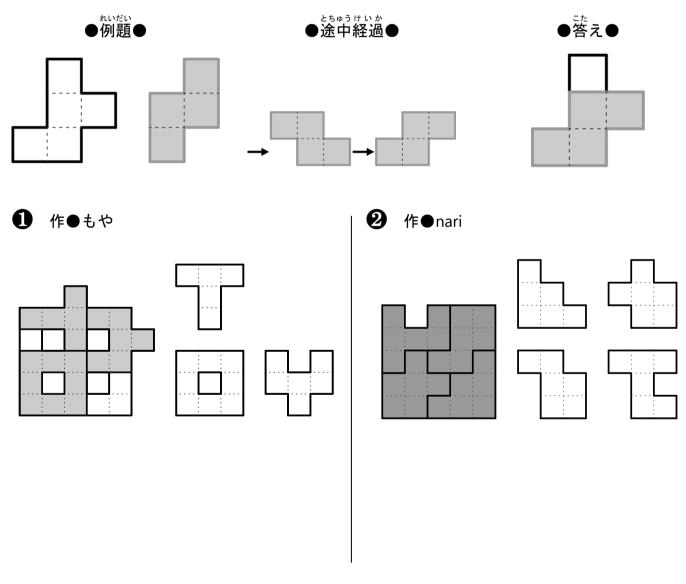


## トイボックス

#### ルール

- 1. 点線に沿って、指定されたピースをケースに詰めましょう。
- 2. ピース同士が重なったり、はみ出したりしてはいけません。
- 3. ピースを回転させたり反転させたりしても構いません。

まずは例題を見てみましょう。そのままではこのピースはケースに入りませんね。そのため、途中経過のように、回転してひっくり返してみましょう。するとケースにおさまるがたちがでてきました。例題は一つのピースだけですが、下の問題ではそれぞれ3~4つのピースが出てきます。うまくケースに詰めて、片付け上手になりましょう!



## クロスワード

#### ルール

カギが何の言葉を指しているのかを 考 えて、同じ番号のマスから、タテのカギならタテに、 ヨコのカギならヨコにその言葉を入れて、盤面を埋めてください。

## 1 作●同好会一同

<sup>1</sup> ل	な	95	/ / /	14/	世	21
<sup>2</sup> よ	う	し		11/	ん	す
35	す	l	わ		19 \	7
け		10 1	ず	167		り
ti	3		<sup>13</sup> か	6	<sup>2</sup> あ	げ
<b>4</b>	う	11か		17	る	
6	や	ん	<b>(</b> *	る	じ	む

## ⊖ョコのカギ

- 1. ランドセルを背負って学校に通う
- 2. すがたかたちのこと
- 3. 「——つぶあんぱん」や「——チョコパン」 がある
- an ホヤ青や緑
- 5. 冬寝るときに使う
- 6. **鉄骨がむき出しの**遊具
- 10. 水が湧いてくるところ
- 13. レモンをかける派とかけない派で 分かれる
- 15. シャンプーの後に使う
- 17. 船などの乗組員のこと
- 19. クモやカイコが作り出す

## ① タテのカギ

- 1. 「月」「火」「水」「木」など 物の形が元になった文字
- 7. 「――見」は経過を見守ること
- 8. 罪を犯した人が入る
- 9. 春の大三角の星は、おとめ座、 しし座と——座の星
- 11. 時と秒の間
- 12. ちょっとしかないこと
- 14. トゲトゲに包まれる秋の味覚
- 18. 食物——は腸内環境を整える
- 20. オーナーのこと
- 21. 音楽に合わせてみんなで歩き、 止まったら......

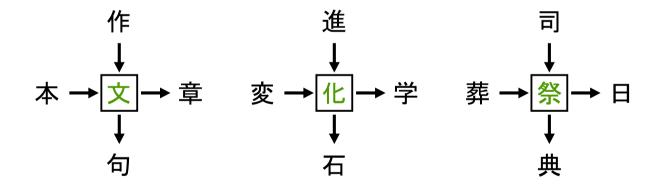
## <sup>じゅうじ</sup> 十 字パズル

#### ルール

- 1. 空欄に漢字を入れて、上→下、左 →右の方向に 4 つの二字熟語ができるようにしてく ださい。
- 2. **3つの空欄を順に読むと三字熟語になります**。



## ● 作●無色半透明



## **②** 作●Apppp!!

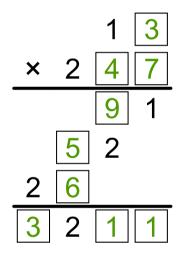


## むしく ざん **虫食い算**

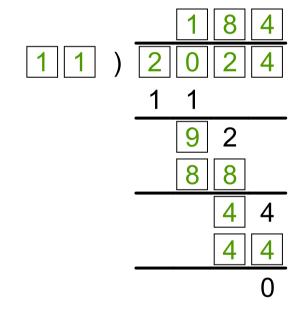
#### ルール

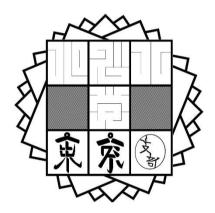
- 1. 四角に数字を入れて、掛け算や割り算の筆算が成り立つようにしてください。
- 2. ただし、一番大きな位に「0」を入れるのは禁止です。

## 1 作●倉成



## 2 作●倉成





入会・会合見学希望の方は 公式 Twitter アカウントへ!



@puzzletokyo