MF25 ハバネロ

 [!	,— — — - I	 !		
3		 !				 			3
	 	3		 	† — — — 	 	4	 	
				3		 - 			
 	3	 -	 	 -	 	3	 	 	
	 	 	3		 	 - 	 	3	
3	 	 	 	 	3	 	 	 	
	 	3	!	 - 	 	 - 	3	 	
				3	 	 			

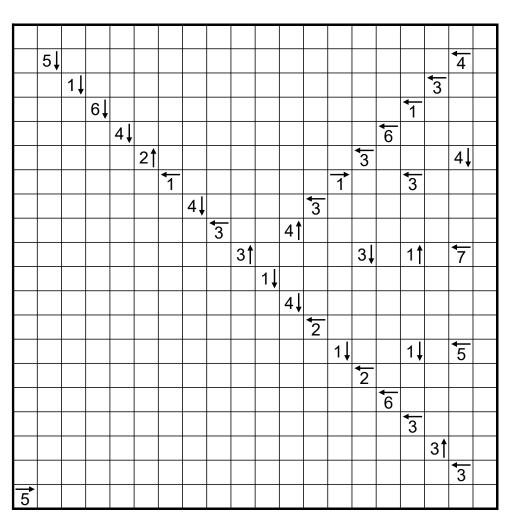
① Cave 作●へ-くま **②** ぬりかべ 作●へ-くま

	7			2		
				4	7	
3						
		1				
						2
				7		
	4				2	

③ ヤジリン

?

作●さつき



4 Tapa

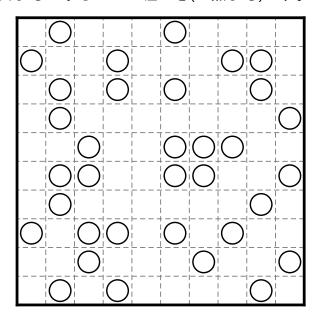
作●わがなし

⑤ 嘘つきましゅ 作●わがなし

?は1以上の数字を表します。

?									
		??			??			٠٠	
							??		?
??			??						
					?		?		
	?		??			??			
				??			??		
	??							??	
			??		??		??		
									?

白まるのうち2つが嘘つき(=黒まる)です。



⑥ さんこいちセレクトワーズ

作●倉成

<u>A</u>				
		В		
		С		
ガ	ラ	1	/ ^	ン
ア	ク	シ	j"	ス
ナ	カ	 	ヤ	۲

Α

_C				
		Α		
		В		
ホ	ゾ	チ	ア	ク
ノ	ク	ン	3	ツ
	ツ	シ	ソ	ク

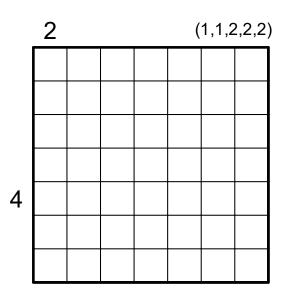
ルール:

- ・A、B、Cのセレクトワーズをそれぞれ解きましょう。
- ・それぞれの問題には、できる5つの単語の中から1つ「正解のワード」が設定 されています。空欄には対応する問題の正解のワードが入ります。
- ・Aの正解のワードは地名を表す言葉です。
- Bの正解のワードは建物を表す言葉です。
- ・Cの正解のワードは「的」をつけることができる言葉です。

灰色マスと白マスがタテヨコに接しているとき、灰色マスの方が大きな数字が入ります。

6			8			7
			4			
	1				7	

⑧ 変則 Doppelblock×クロスワード 作●へーくま

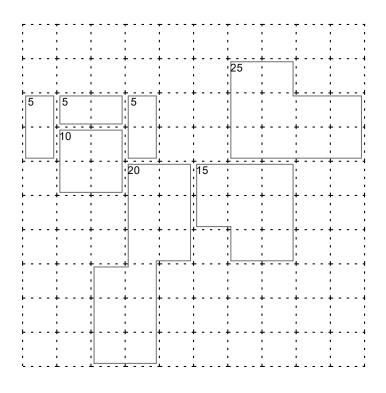


ルール:

- 1. いくつかの空いているマスに数字または黒マスを書き込み、タテヨコ全ての列で、右上で指定された数字が1回ずつと黒マスが2個現れるようにします。
- 2. 盤面の外の数字は、その列の2つの黒マスに挟まれた数の和を表します。間に数がない場合は0になります。
- 3. 黒マスがタテヨコに隣り合ったり、黒マスが盤面を分断したりしてはいけません。
- 4. 完成盤面をクロスワードの盤面と見たとき、同じ数字の連なり(クロスワードで言葉にあたるもの)が2個以上入っていてはいけません。

Tive Cells (Pentominous) (Sum)

作●Apppp!!



ルール:

- 1. 点線上に線を引き、盤面をタテヨコに5マスつながったブロックに切り分けましょう。4マス以下や6マス以上のブロックができてはいけません。
- 2. 線がブロックの内部で途切れてはいけません。
- 3. 反転・回転して重なるブロックどうしが隣り合ってはいけません。
- 4. それぞれのマスに対し、周囲に引かれた線の数を書き込みます。実線枠の左上に示された数字は、枠に含まれるマスに書き込んだ数字すべての合計です。