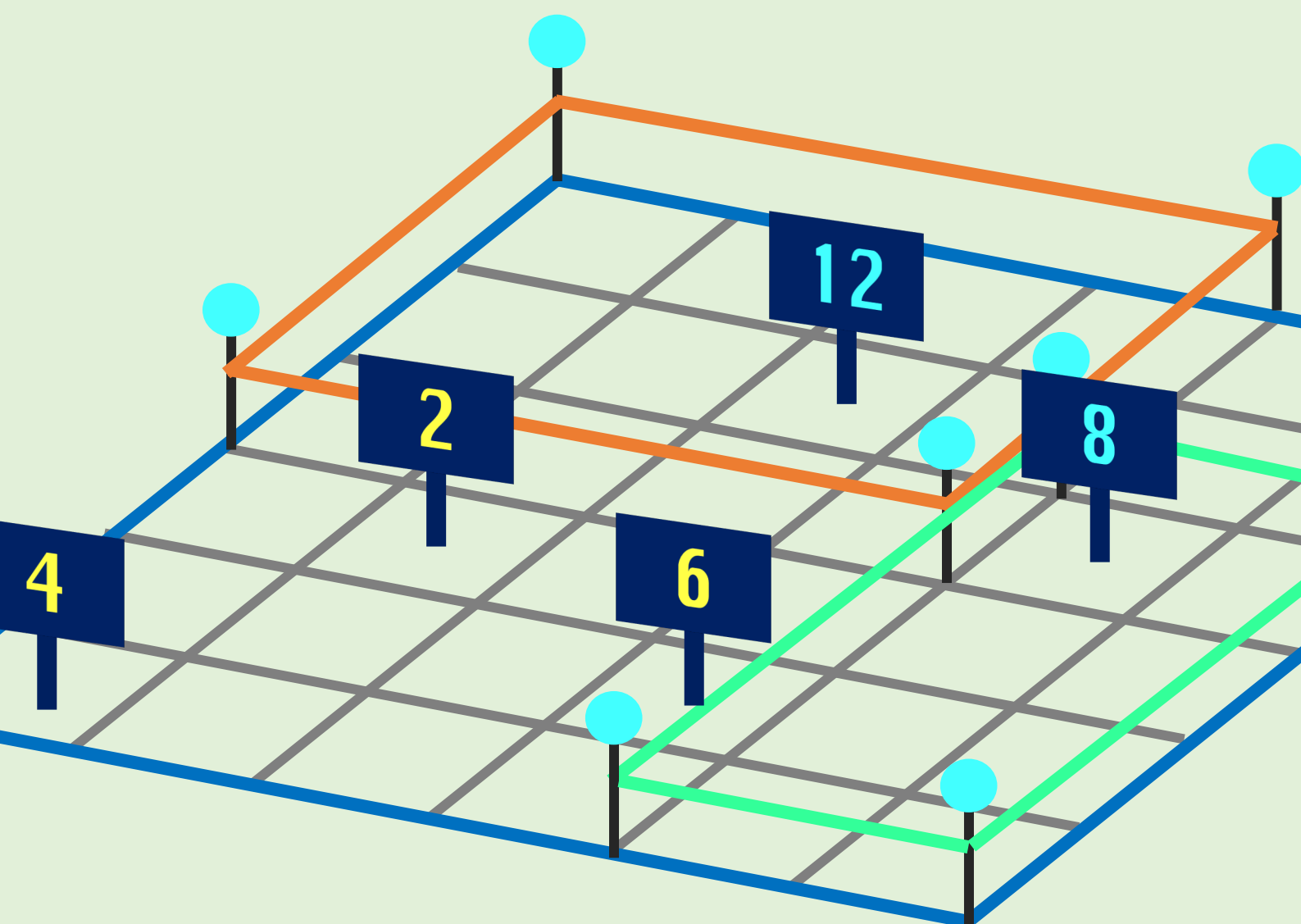


さ し ろ う く ん



SA21

2021

ごがつさい
五月祭

さんしろくん目次

はじめに

このたびは、この冊子^{さっし}を手^てにとっていただき、ありがとうございます。

この冊子^{さっし}には、やさしいパズルをいろいろ集^{あつ}めています。パズル初心者^{しよしんしや}の方^{かた}や子供^{こども}の皆さん^{みな}にも楽し^{たの}んでいただけますので、ぜひ問題^{もんだい}に挑戦^{ちようせん}してみてください。

もし、もっと解^ときたい問題^{もんだい}があったら、本冊子^{ほんさっし}「パズル階^{かい}段^{だん}」も見^みてみてくださいね。

*のついたもんだいは「ぱずぶれ v3」「puzzlink」「penpa-edit」へのリンクがあります

p.3 クロスワード
p.4 *エルパネル
p.5 *ナンバーリンク
p.6 *トイボックス
p.7 *ビルディングパズル
p.8 十字 ^{じゆうじ} パズル

クロスワード

ルール

1. カギが何の言葉を指しているのかを考えて、同じ番号のマスから、タテのカギならタテに、ヨコのカギならヨコにその言葉を入れて、盤面を埋めてください。

① 作 ● モンチー

1	6		10		16	19
2			11	14		
	7	9				
3					17	
				15		
4	8		12		18	20
5			13			

➡ ヨコのカギ

1. ライオンのオスに生えているのは立派
2. カブトムシのオスに生えているのは立派
3. 道路の上にあるしましま模様
4. 朝ごはんのこと。簡単すぎて——前だよ！
5. 湖 と比べると浅くて小さい
7. 喉で出す音。黄色い——をはり上げる
11. 「石」を英語でいうと
13. これを振りかければどんな料理もインド風に
15. にさんがろく、みたいな呪文が 81 こ
16. 山と比べると低くてゆるやか
18. 普段は爪をかくしている鳥

⬇ タテのカギ

1. うさぎとへびのあいだにいる
3. 結婚が前提の「はじめまして」
6. 手のひらの裏側にあるのは？
8. お寿司屋さんではサーモンと呼ばれる魚
9. 夏に食べたい緑色の豆
10. あ、しまった！失敗した！
12. せんべいが好きな動物
14. 青森、岩手、宮城、秋田、山形、福島
16. N と P のあいだにある
17. 「医師」を英語でいうと
19. 茨城、栃木、群馬、埼玉、千葉、東京、神奈川
20. 今となってはもう戻れない

エルパネル

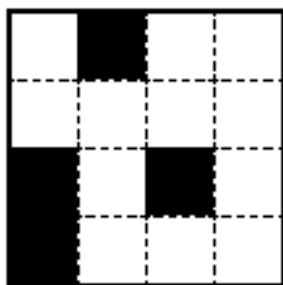
ルール

1. 盤面上に線を引き、盤面上の白マスをもつ4マスずつのブロックに分割します。
2. すべてのブロックはL字形になっていなければいけません。

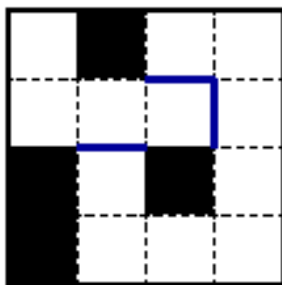
線を引いて、盤面の白マスをL字形に切り分けるパズルです。

例題では、いちばん左上のマスを使ってL字形を作ろうとすると、途中経過の図のような作りかたしかできないので、ここのブロックの形が決まります。このように、ブロックの作りかたが1通りに決まるマスから考えて解きましょう。

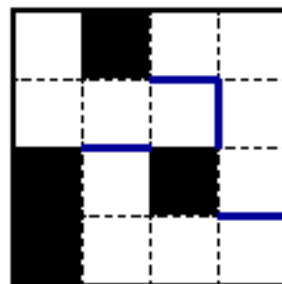
●例題●



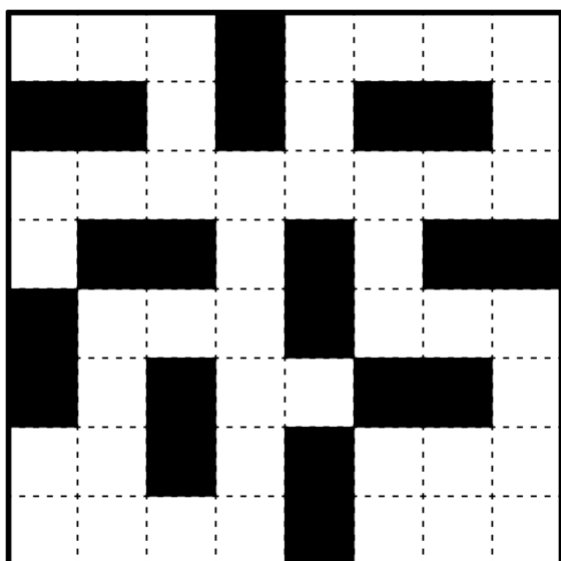
●途中経過●



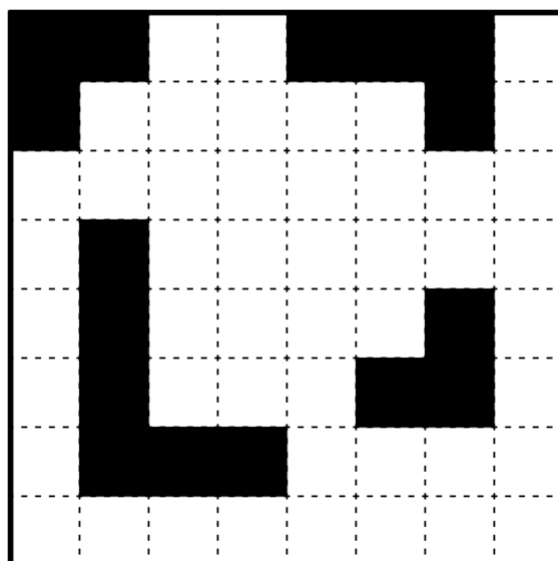
●答え●



①作●かいらんぼん



②作●fff



ナンバーリンク

ルール

1. 同じ数字どうしを線でつなげます。
2. 線はタテヨコに引き、マスの中を通過します。
3. 線は1マスに1本だけ通過できます。線をワクの外に出したり、交差や枝分かれさせてはいけません。また、線は数字が入っているマスを通り抜けてはいけません。

盤面に線を書いて、同じ数字どうしをつなげるパズルです。推理よりもひらめきが大事なパズルです。

消しゴムを片手に、思い切って線を書いてみましょう。

途中経過の1番のように、端を通る数字を考えるとうまくいくことが多いようです。

●例題●

1					
			5		
		4			1
	2				3
4		2			5
					3

●途中経過●

1					
			5		
		4			1
	2				3
4		2			5
					3

●答え●

1					
			5		
		4			1
	2				3
4		2			5
					3

①作●かいらんぼん

1						3
		5				4
				7		
		6		6		
	3	7		4		
	2					5
			1	2		

②作●熊太郎

		3				
1						
2				4		
					2	
	3					
					1	4

トイボックス

ルール

1. 点線に沿って、指定されたピースをケースに詰めましょう。
2. ピース同士が重なったり、はみ出したりしてはいけません。
3. ピースを回転させたり反転させたりしても構いません。

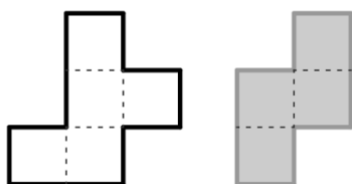
まずは例題を見てみましょう。そのままではこのピースはケースに入りませんね。そのため、

途中経過のように、回転してひっくり返してみましょう。するとケースにおさまる形ができました

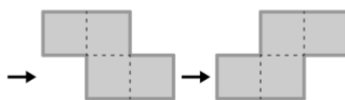
た。例題は1つのピースですが、下の問題では2～5つのピースが出てきます。うまくケース

に詰めて、片付け上手になりましょう!

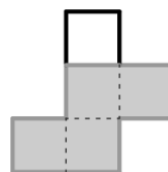
●例題●



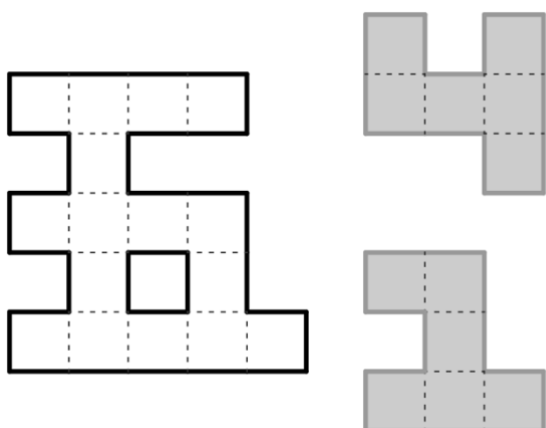
●途中経過●



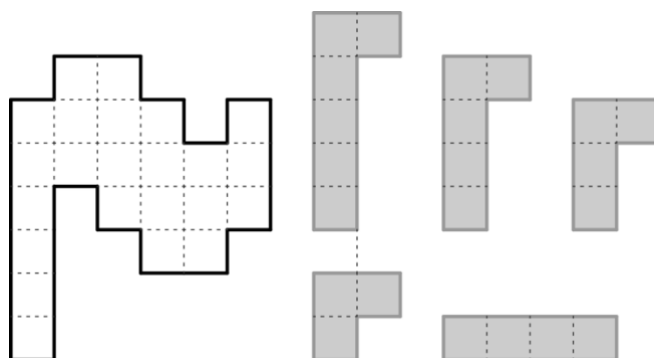
●答え●



①作●かいらんぼん



②作●かいらんぼん



ビルディングパズル

ルール

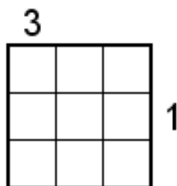
1. 盤面に数字を埋めていきます。
2. 盤面に入る数字は1から、縦と横のマスの数までです。(例題は3)
3. 盤の外にあるヒントはその方向から見た時に見えるビルの数です。
4. 盤内に入る数字はビルの階数を表し、高いビルの後ろにある低いビルは見えません。
5. タテヨコの同じ列には同じ数字は入りません。

盤の外のヒントを頼りに数字を埋めていくパズルです。

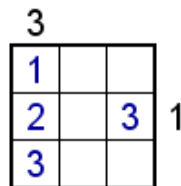
高いビルの後ろにある低いビルは見えなくなります。例題のような3×3の盤面では手前から1,2,3と並んでいると3つ見えますが、2,1,3や1,3,2だと2つ、一番手前に3があると1つのビルが見えます。

ヒントの数字からは背の高いビルの位置が決まりやすいので、大きい数字をどこに入れるといくつかのビルが見えるかを考えると解きやすいです。

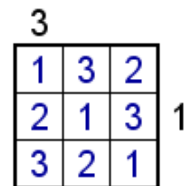
●例題●



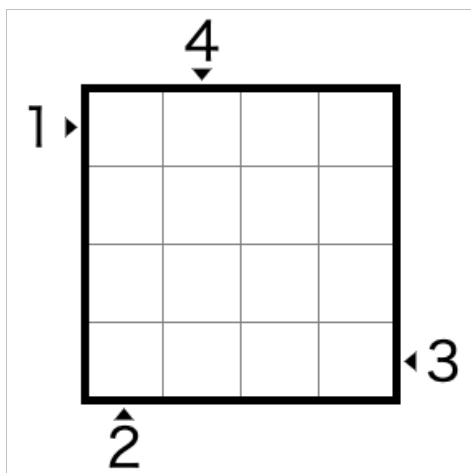
●途中経過●



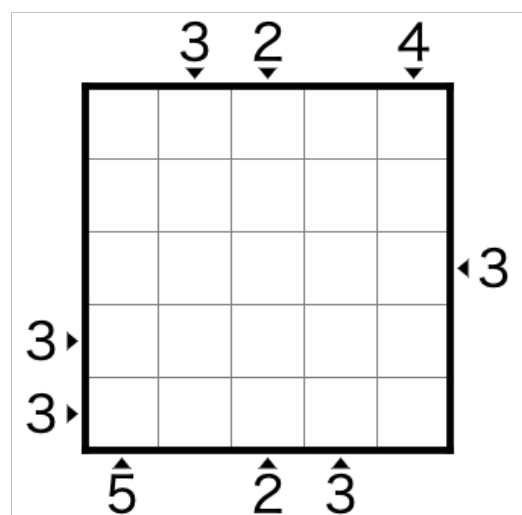
●答え●



①作●かいらんぼん



②作●熊太郎

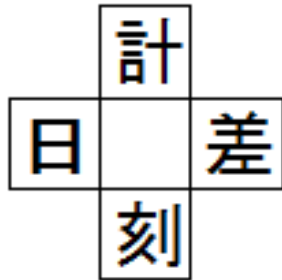


じゅうじ 十字パズル

ルール

1. 空欄に漢字を入れて、上→下、左→右の方向に4つの二字熟語ができるようにしてください。
2. 3つの空欄を順に読むと三字熟語になります。

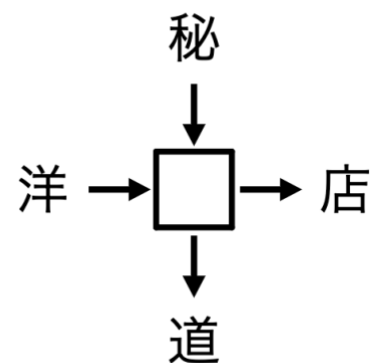
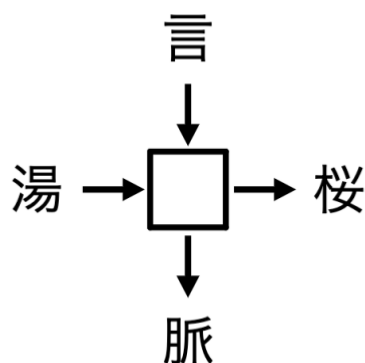
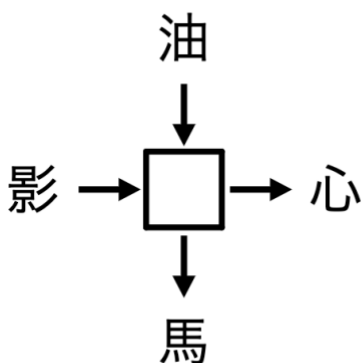
●例題●



●答え●



①作●ひこうき



②作●かいらんぱん

