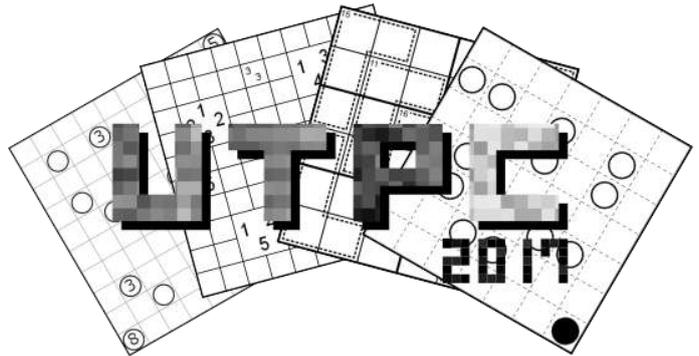


Round 1 ウォーミングアップ

制限時間：30分

問題数：20問



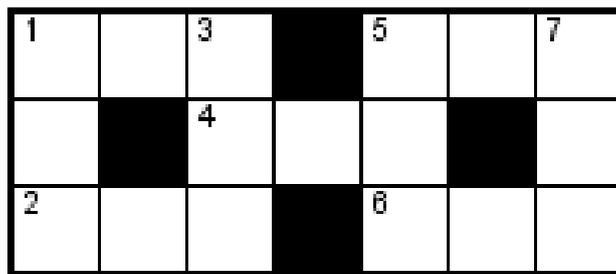
#	パズル	点数
1.	クロスワード	15
2.	数独	20
3.	ナンバーリンク	10+20
4.	スリザーリンク	15+15
5.	ぬりかべ	15+20
6.	ましゅ	10+10
7.	ぬりめいず	15+20
8.	ヘルゴルフ	10+15
9.	橋をかける	15
10.	ひとりにしてくれ	25
11.	スケルトン	10
12.	セレクトワーズ	10
13.	シークワーズ	15
14.	十字パズル	15
	合計	300

座席	名前 (ハンドルネーム)	点数

1. クロスワード

カギの文章を読んで、思い当たる言葉を、そのカギの番号が書かれたマスから右あるいは下に書いていきましょう。言葉は、黒マスまたは外周にぶつかるまでまっすぐに入ります。1マスにつきカナ1文字が入ります。小さい「ッ」などは、大きい「ツ」などと同じ文字として扱います。

① 15点



ヨコのカギ

- 2017年8月5日。
- 勝つを英語でいうと？
- 『シャーロック・ホームズ』シリーズの著者。
アーサー・コナン・○○○。
- 世界で2番目に人口が多い国。WSC, WPCの
今年の開催国でもある。
- 2017年8月8日。

タテのカギ

- 2017年8月4日。
- 香川県のものがとくに有名。
- 水中に生息するほ乳類の一つ。漢字で海豚と
書く。
- 2017年8月5日。

2. 数独

まだ数字の入っていないマスに1から9までの数字のどれかを
1つずつ入れましょう。

タテ列、ヨコ列、太線で囲まれた3×3のブロックのどれにも、
1から9までの数字が1つずつ入るようにします。

1			2			5		
	3			1				9
		6			4			7
2			5			4		
	6			4			1	
		5			1			8
3			1			2		
	5			8			3	
		7		6				9

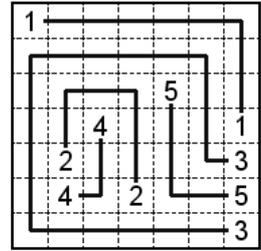
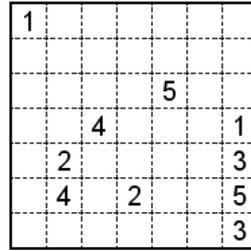
1	7	9	2	6	8	5	4	3
8	3	4	7	1	5	6	9	2
5	2	6	9	3	4	1	8	7
2	8	1	5	9	3	4	7	6
7	6	3	8	4	2	9	1	5
9	4	5	6	7	1	3	2	8
3	9	8	1	5	7	2	6	4
6	5	2	4	8	9	7	3	1
4	1	7	3	2	6	8	5	9

① 20点

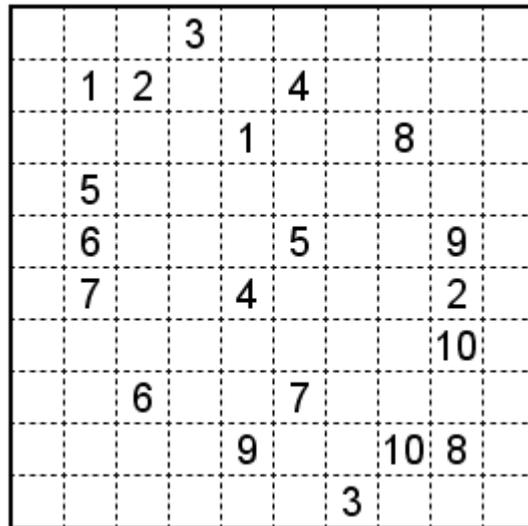
5								1
	1		2		7	4	5	
	2		3			7		
	4	5	6			8		
	7	3	4		8	2	6	
	3	9	7		5			
	5				2	6	4	
1								7

3. ナンバーリンク

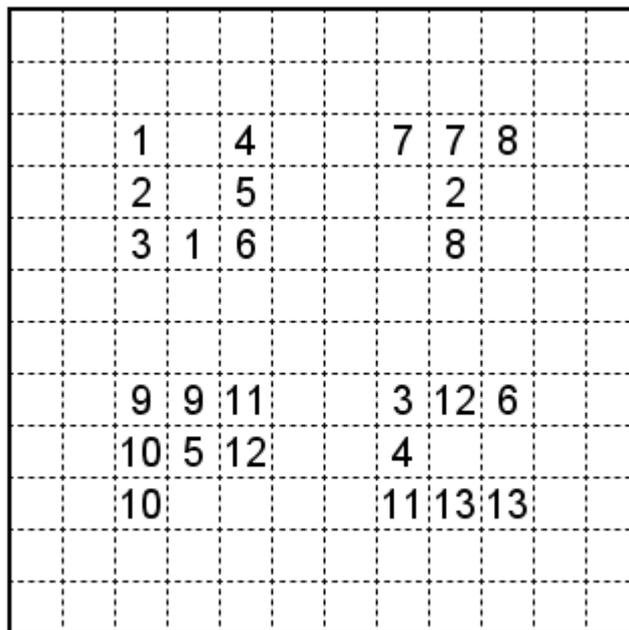
白マスに線を引いて、同じ数字どうしをつなげましょう。線は、マスの中央を通るようにタテヨコに引きます。線を交差させたり、枝分かれさせたりしてはいけません。数字の入っているマスを通るように線を引いてはいけません。



① 10点



② 20点



5. ぬりかべ

盤面のいくつかのマスを黒くぬりつぶしましょう。
 すべての黒マスはタテヨコにひとつながりになります。
 数字は、その数字が含まれる、黒マスによって
 分断されたところ(シマとよぶ)のマスの数です。

数字が入っているマスは黒マスになりません。すべ

てのシマには数字が1つずつ入っていなければなりません。黒マスが2×2以上のカタマリになっては
 いけません。

4				3	2
		3			
			3		
	6				4

4			3		2
		3			
			3		
	6				4

① 15点

						1	4
6		5					
	2						
			5				
				5			
						7	
					2		3
4		2					

② 20点

						4	4
3		4					
	2						
			13				
				5			
						3	
					2		1
5		1					

7. ぬりめいず

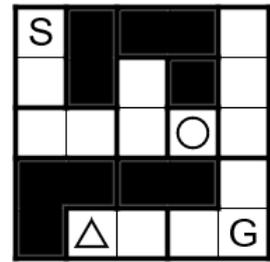
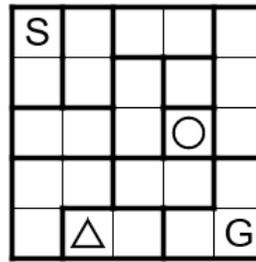
盤面のいくつかのマス黒くぬって壁を作り、白マスをたどるとSからGまで通ることができる迷路を作りましょう。

太線で区切られたそれぞれの部屋にあるマスは、すべて黒マスになるか、すべて白マスになるかのどちらかです。

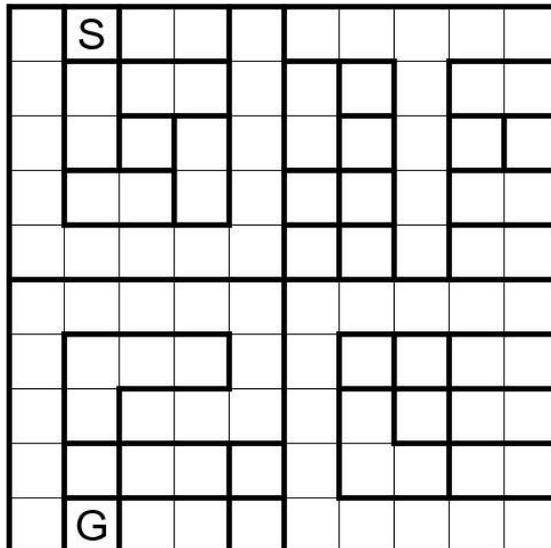
すべての白マスはタテヨコにひとつながりになりますが、白マスで輪っかができてはいけません。

S G O Δがあるマスはすべて白マスになります。すべてのOは、SからGまでの最短経路上にあるようにし、すべてのΔは、最短経路から外れるようにします。

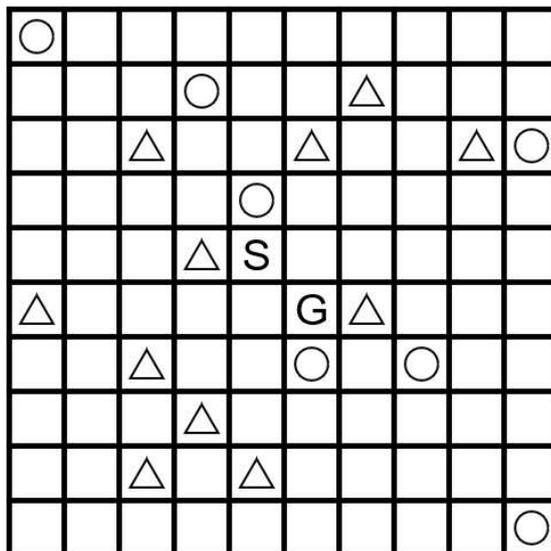
白マスも黒マスも、2×2以上のカタマリになってはいけません。



① 15点



② 20点



8. ヘルゴルフ

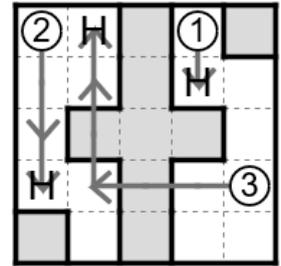
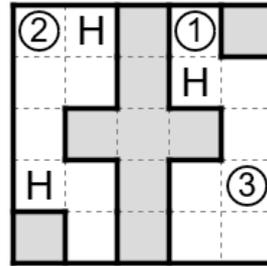
すべての丸(球)を何回か移動させて、H(ホール)のマスまで運びましょう。すべてのHのマスに丸が1つずつ運ばれます。

各回の丸の移動は矢印で表します。矢印の先端はマスの中央になります。矢印の線が他の丸やHのマスを通ったり、線どうしが交差したり重なったりしてはいけません。

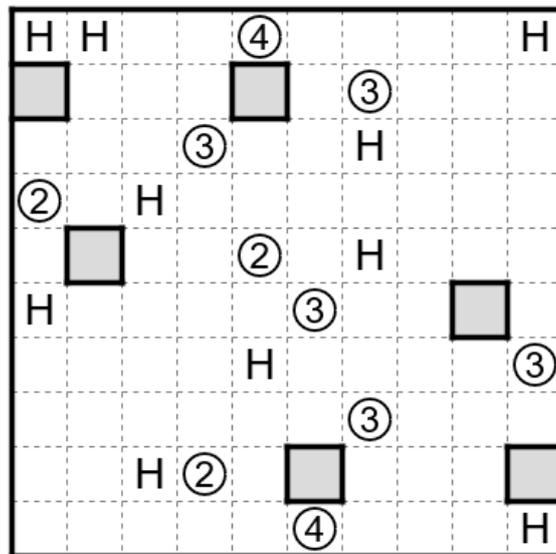
1回の移動で、丸はタテかヨコにまっすぐ、丸の中の数字の分だけマスを動きます。1回の移動が終わると丸の数字は1減

り、また移動することができます。移動の方向は変わってもかまいません。数字が0になった球や、Hのマスに停止した球はそれ以上移動できません。

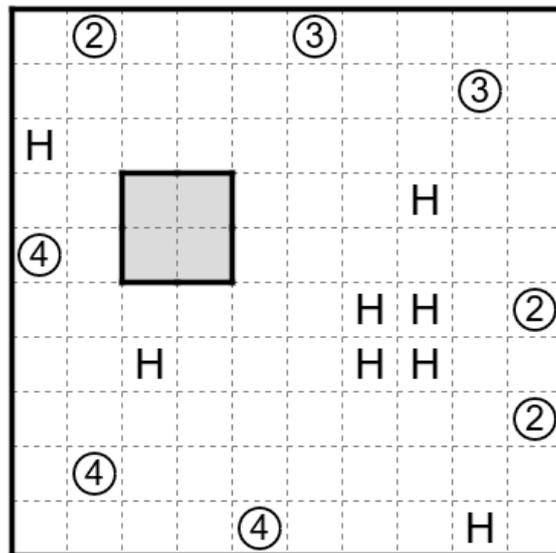
球が盤面の外に出たり(OB)、灰色のマス(池)で停止したりするような移動はできません。



① 10点

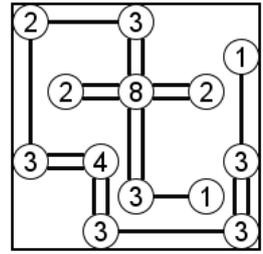
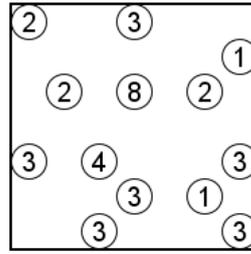


② 15点

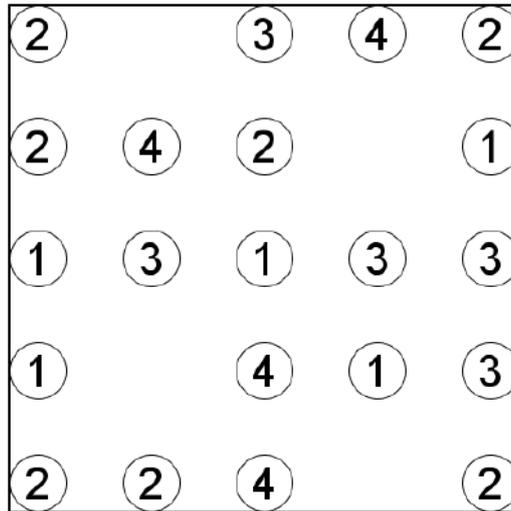


9. 橋をかけろ

数字と数字の間にタテヨコに橋をかけて、全体をひとつなぎにしましょう。数字は、その数字につながる橋の本数を表します。橋は1カ所に2本までかけられます。橋を交差させたり、ナナメにかけたり、数字を飛び越えてかけたりしてはいけません。



① 15点



10. ひとりにしてくれ

盤面に並んでいる数字のうちいくつかを黒くぬって、タテでもヨコでも同じ列に同じ数字が複数個入らないようにしましょう。黒マスはタテヨコに連続させたり、黒マスで盤面を分断してはいけません。

1	2	4	3	4
1	3	5	4	2
1	4	3	1	2
2	3	1	5	5
3	1	2	5	5

1	2	4	3	4
1	3	5	4	2
1	4	3	1	2
2	3	1	5	5
3	1	2	5	5

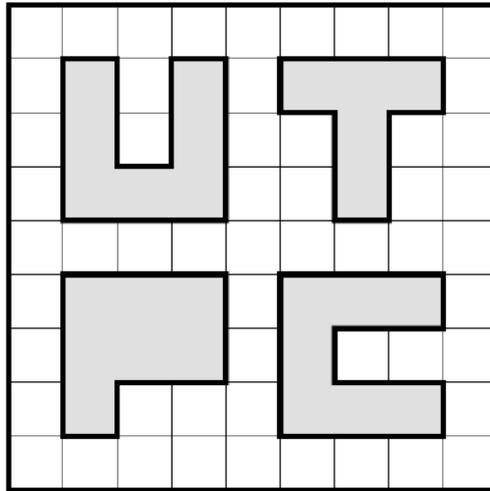
① 25点

7	1	7	2	6	3	8	5
1	2	2	2	3	3	4	6
7	2	8	3	6	4	6	8
2	3	3	3	4	4	1	7
5	3	5	4	7	1	5	2
3	4	4	4	1	1	2	5
8	4	8	1	6	2	7	3
6	7	1	8	2	6	3	5

11. スケルトン

リストにある言葉を盤面にすべて入れてください。言葉の入る方向は左→右、上→下のどちらかで、1マスに1文字ずつ入ります。小さい「ヤ」などは大きい「ヤ」などと同じものとして解いてください。

① 10点



2文字

オウ
カド
カベ
コト
シシ
ミツ

3文字

ウサギ
オカユ
カミン
テガミ
トシン

9文字

イチジツセンシュウ
キョウドウサギョウ
セイテンノヘキレキ
セーフティーバント
トクベツキュウコウ
ノリコシセイサンキ

12. セレクトワーズ

1文字目、2文字目…とそれぞれのタテ列から1つつ文字を拾って、左から右に読める言葉をヨコ列の個数分作りましょう。辞書に載っていない言葉を作ってはいけません。

文字はすべて1回ずつしか使えません。

大きい文字を小さい文字として扱うこともあります(「ツ」→「ッ」など)。

① 10点

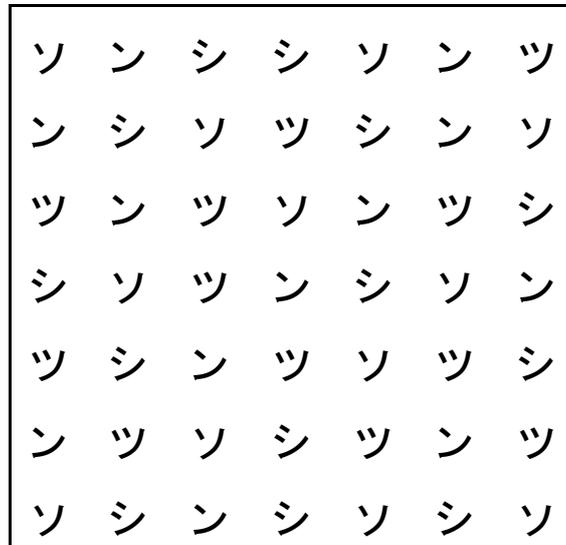
ユ	ー	テ	イ	ー
ピ	ー	シ	ー	ゴ
タ	デ	タ	ツ	ツ
パ	キ	ナ	マ	ド

解答欄

13. シークワーズ

盤面の中からリストの言葉を探します。言葉はタテ、ヨコ、ナナメの8方向に一直線に入ります。使われずに残る文字があってもかまいません。

① 15点



<リスト>

ソンシツ (損失)

シンソツ (新卒)

14. 十字パズル

空欄に漢字を入れて、上→下、左→右の方向に4つの二字熟語ができるようにしてください。入る漢字を並び替えてできる四字熟語を教えてください。

① 15点

天	刷	躍	先
空□温	革□瀉	行□路	精□敏
配	鮮	化	角

解答欄