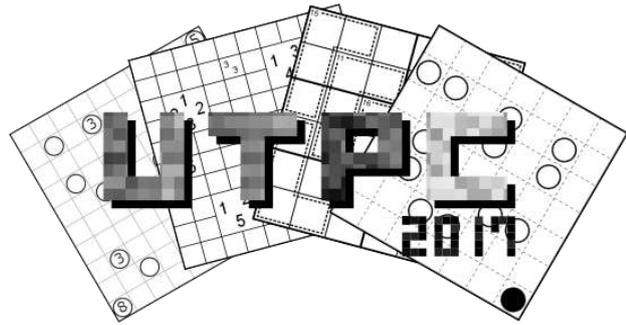


Round 3 美術館

制限時間：50分

問題数：14問



#	パズル	点数
1.	美術館	15+15+20+40+60+85
2.	美術艦	20+40
3.	双子の美術館	25+40
4.	リージョナル美術館	30+35
5.	美術館の壁	30+45
	合計	500

座席	名前 (ハンドルネーム)	点数

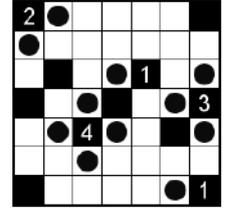
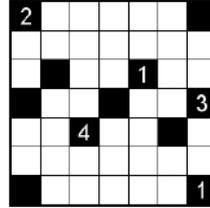
1. 美術館

以下のルールに従って盤面の白マスに照明(○)を配置します。

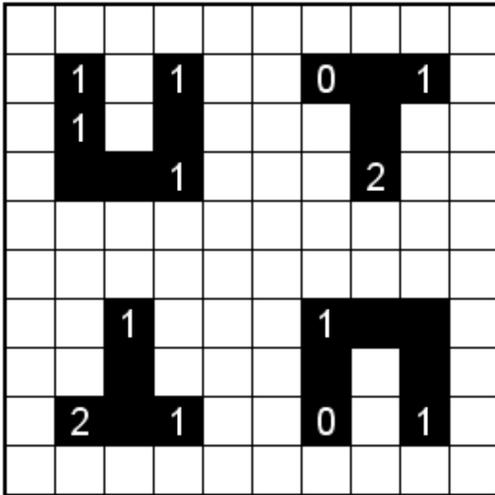
数字はタテヨコ両隣の最大4つの白マスに入る照明の数を表します。

照明は、そのマスから上下左右に、黒マスか外枠にぶつかるまでの範囲を照らします。

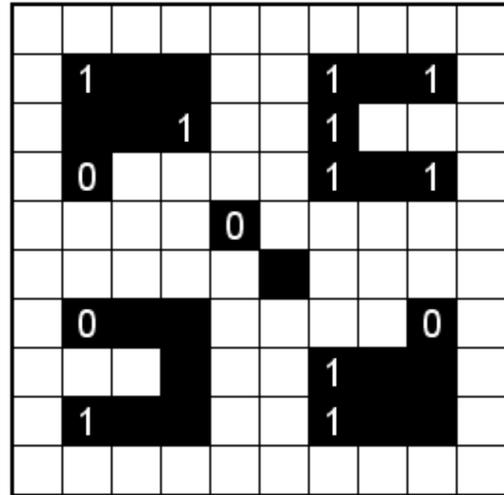
どの照明にも照らされていない白マスがあってははいけません。また、照明のあるマスは、他の照明で照らされてはいけません。



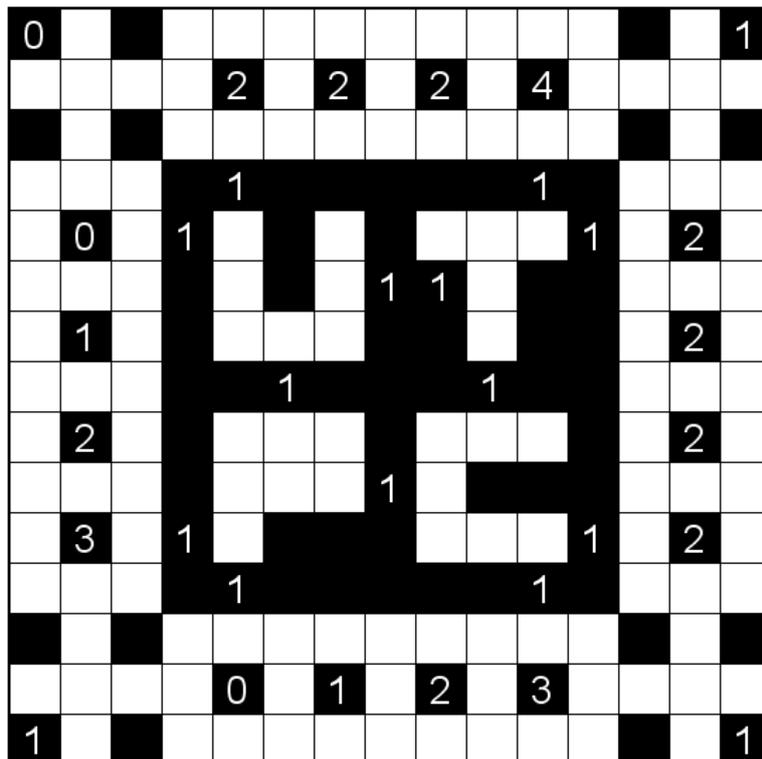
① 15点



② 15点

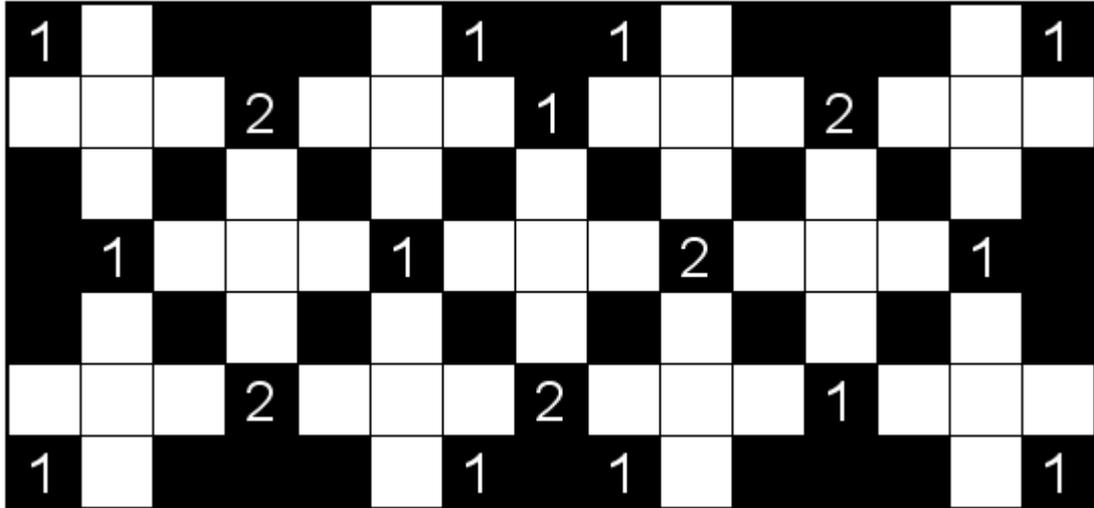


③ 20点

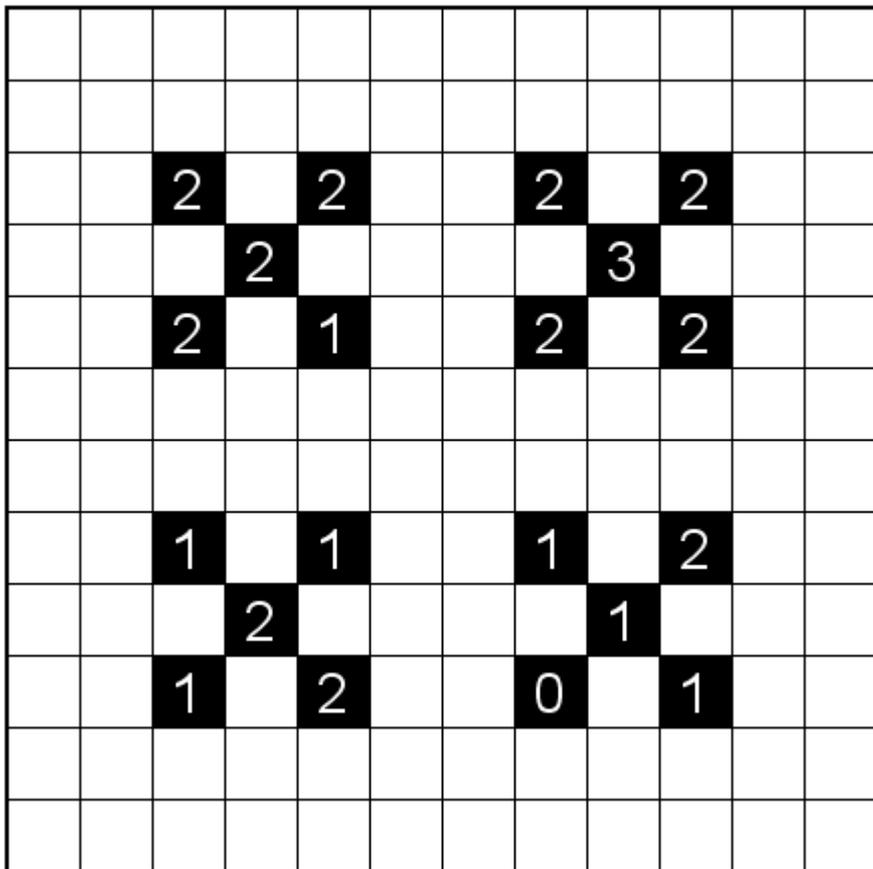


1. 美術館

④ 40点



⑤ 60点



2. 美術艦

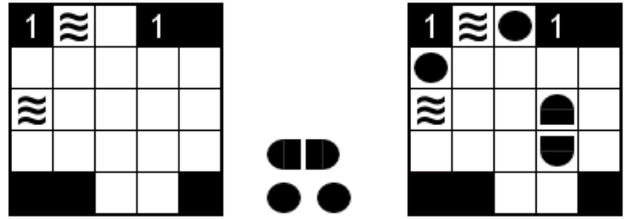
以下のルールに従って、盤面の白マスに指定された艦を1つずつ配置します。

数字は、タテヨコ両隣の最大4つの白マスに入る艦の数を表します。

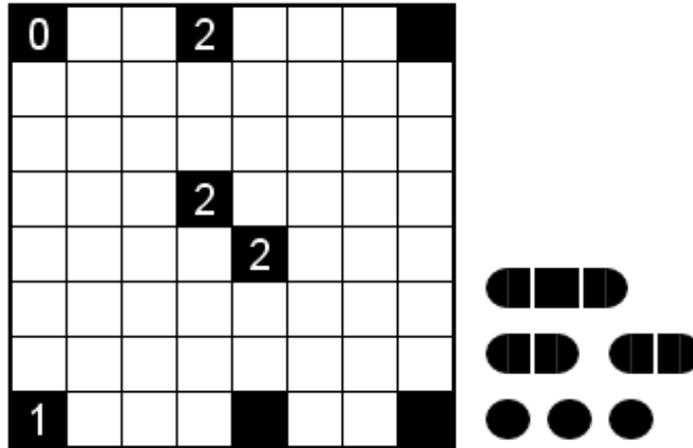
異なる艦どうしは、タテヨコナナメに隣り合ってはいけません。また、波のマスの艦が入ってはいけません。

各艦は、艦がある全てのマスから上下左右に、黒マスか外枠にぶつかるまでの範囲を照らします。ナナメには照らせません。

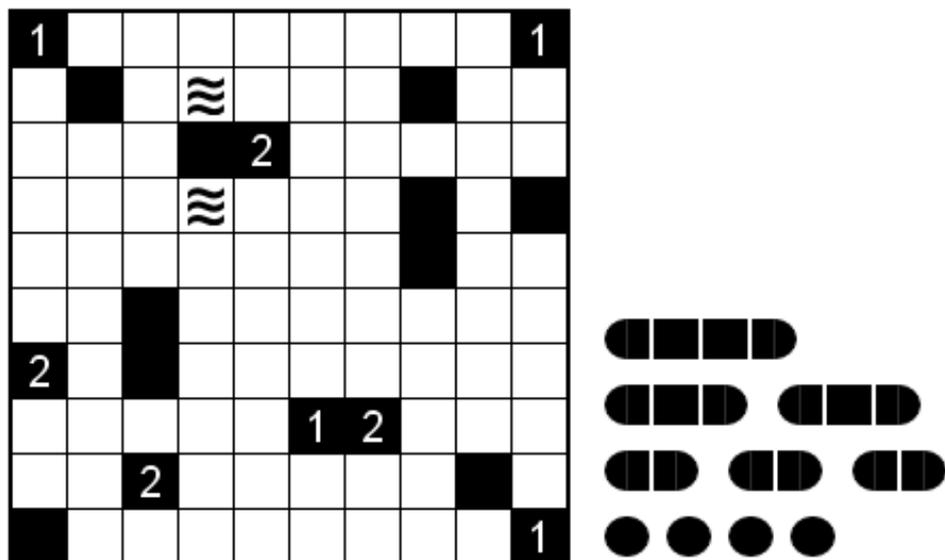
どの艦にも照らされていない白マスがあってははいけません。また、艦のあるマスは、他の艦で照らされてはいけません。



① 20点

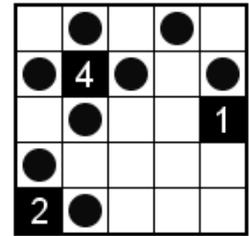
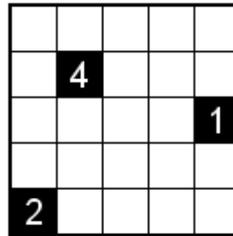


② 40点

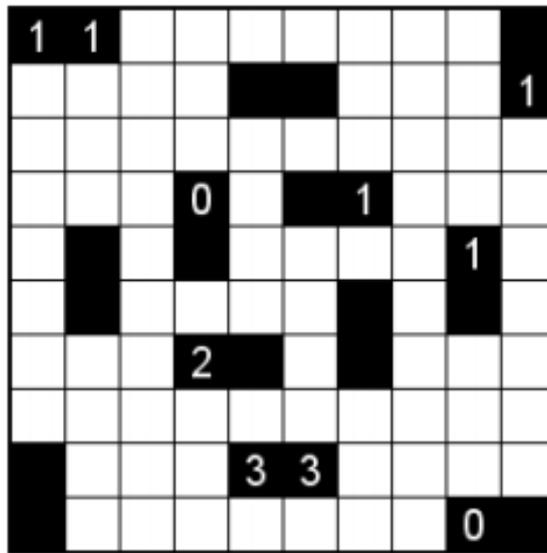


3. 双子の美術館

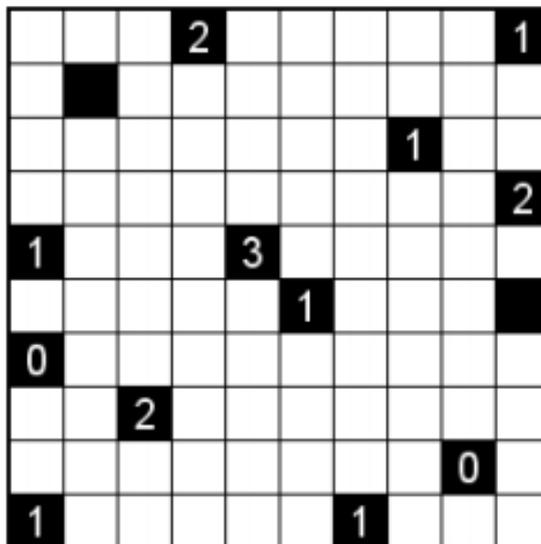
以下のルールを除き、美術館のルールに従います。
各照明は、それぞれ他の照明を1つだけ照らします。



① 25点



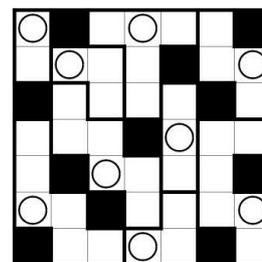
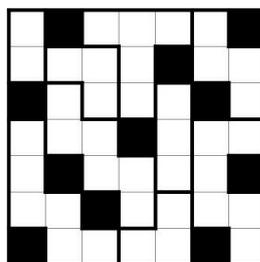
② 40点



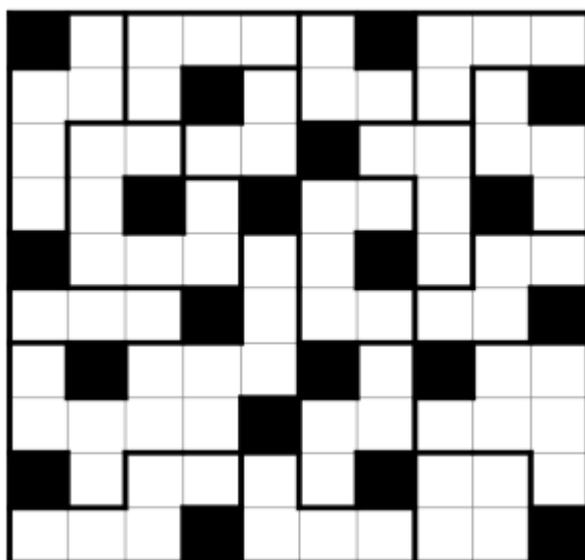
4. リージョナル美術館

以下のルールを除き、美術館のルールに従います。

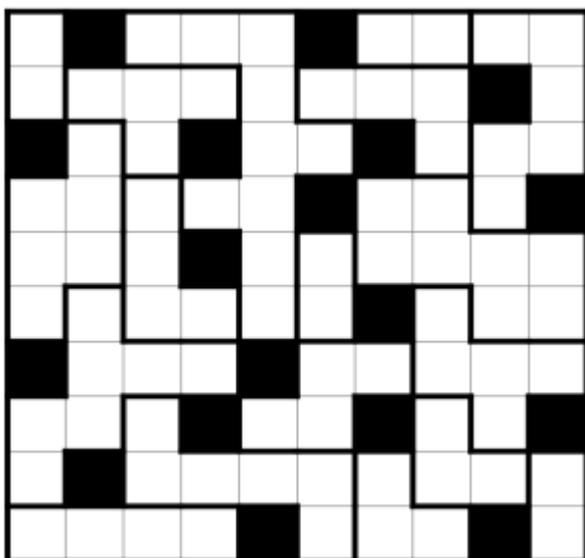
照明は、太線で区切られた各エリアに必ず1つずつ配置されます。



① 30点



② 35点



5. 美術館の壁

盤面の線に沿って指定された壁を1つずつ配置し、照明(○)が互いを照らさないようにします。

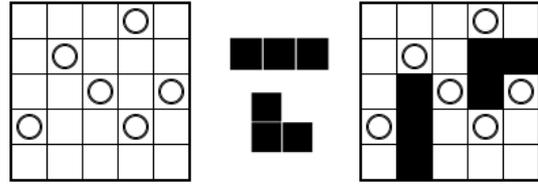
照明は、そのマスから上下左右に、壁か外枠にぶつかるまでの範囲を照らします。

異なる壁どうしは、タテヨコナナメに隣り合ってははいけません。壁は回転させてもよいですが、裏返してはいけません。

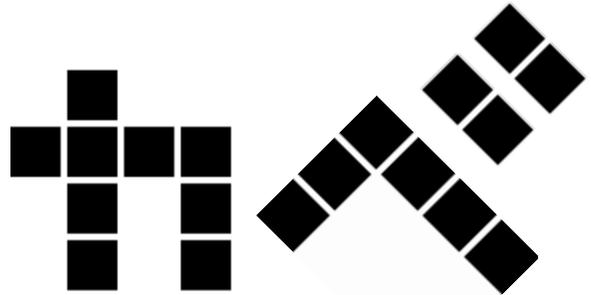
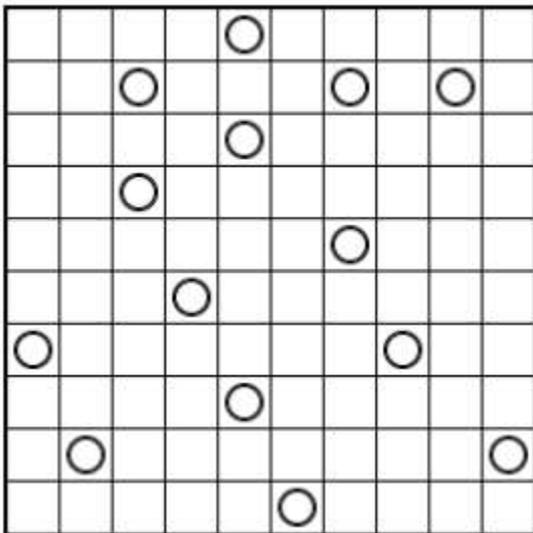
どの照明にも照らされていない白マスがあってははいけません。

壁の置かれていないすべてのマスは、タテヨコにひとつつながりになります。

盤面上に置かれた照明を増やしたり減らしたりしてはいけません。壁と照明は重なりません。



① 30点



② 45点

