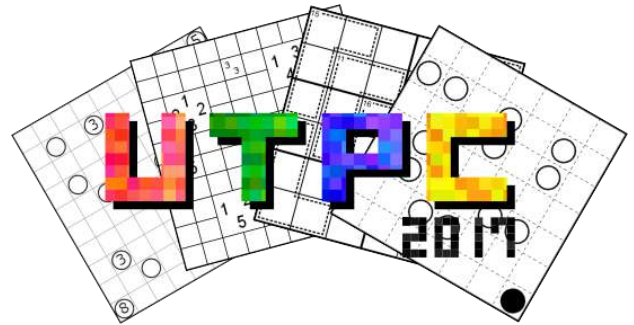


## Round 3 美術館 インストラクション

制限時間：50分

問題数：14問



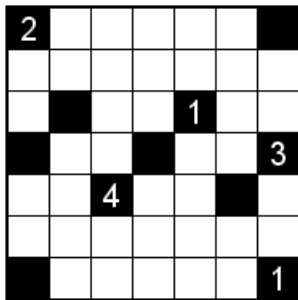
#	パズル	点数
1.	美術館	15+15+20+40+60+85
2.	美術艦	20+40
3.	双子の美術館	25+40
4.	リージョナル美術館	30+35
5.	美術館の壁	30+45
	合計	500

## 1. 美術館

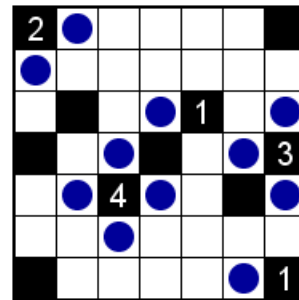
15+15+20+40+60+85

- ・ 以下のルールに従って盤面の白マスに照明(○)を配置します。
- ・ 数字は、タテヨコ両隣の最大4つの白マスに入る照明の数を表します。
- ・ 照明は、そのマスから上下左右に、黒マスか外枠にぶつかるまでの範囲を照らします。
- ・ どの照明にも照らされていない白マスがあってははいけません。また、照明のあるマスは、他の照明で照らされてはいけません。

例題



解答

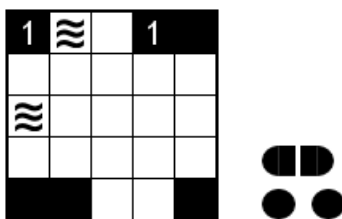


## 2. 美術艦

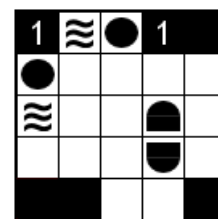
20+40

- ・ 以下のルールに従って、盤面の白マスに指定された艦を1つずつ配置します。
- ・ 数字は、タテヨコ両隣の最大4つの白マスに入る艦の数を表します。
- ・ 異なる艦どうしは、タテヨコナナメに隣り合ってははいけません。また、波のマスに艦が入ってはいけません。
- ・ 各艦は、艦がある全てのマスから上下左右に、黒マスか外枠にぶつかるまでの範囲を照らします。ナナメには照らせません。
- ・ どの艦にも照らされていない白マスがあってははいけません。また、艦のあるマスは、他の艦で照らされてはいけません。

例題



解答

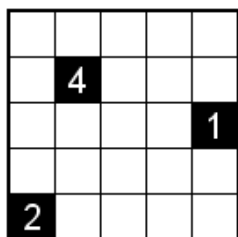


### 3. 双子の美術館

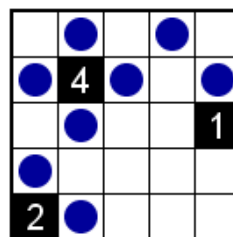
25+40

- ・ 以下のルールを除き、美術館のルールに従います。
- ・ 各照明は、それぞれ他の照明を1つだけ照らします。

例題



解答

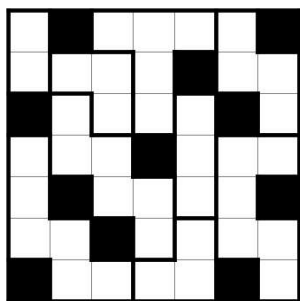


### 4. リージョナル美術館

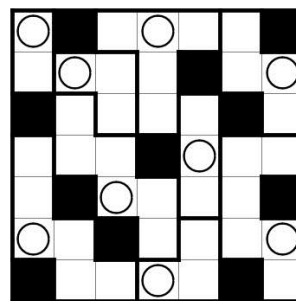
30+35

- ・ 以下のルールを除き、美術館のルールに従います。
- ・ 照明は、太線で区切られた各エリアに必ず1つずつ配置されます。

例題



解答

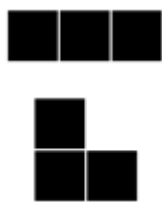
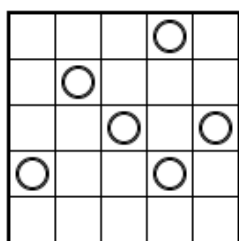


### 5. 美術館の壁

30+45

- ・ 盤面の線に沿って指定された壁を1つずつ配置し、照明(○)が互いを照らさないようにします。
- ・ 照明は、そのマスから上下左右に、壁か外枠にぶつかるまでの範囲を照らします。
- ・ 異なる壁どうしは、タテヨコナナメに隣り合ってははいけません。壁は回転させてもよいですが、裏返してはいけません。
- ・ どの照明にも照らされていない白マスがあってははいけません。壁の置かれていないすべてのマスは、タテヨコにひとつながりになります。
- ・ 盤面上に置かれた照明を増やしたり減らしたりしてはいけません。壁と照明は重なりません。

例題



解答

